

ČÁST PRVNÍ
TECHNICKÁ PRAVIDLA

Obecné údaje a pravidla společná pro všechny zbraně

Kapitola 1

ZÁVAZNOST PRAVIDEL

- t.1** Ustanovení těchto Pravidel jsou závazná **beze změny** pro "oficiální soutěže FIE" tj.:
- Mistrovství světa seniorů, juniorů a kadetů,
 - šermířské soutěže na Olympijských hrách,
 - soutěže Světového poháru,
 - Mistrovství zón.

Kapitola 2

TERMINOLOGIE

SOUTĚŽE

Volný šerm a zápas

t.2 **Zdvořilý souboj** mezi dvěma šermíři je "**volný šerm**", jestli se zvažuje výsledek tohoto boje (**soutěž**) nazýváme jej "**zápas**".

Utkání

t.3 Souhrn zápasů mezi šermíři z **dvou** různých **družstev** se nazývá "**utkání**".

Soutěž

t.4

- 1 Je to **souhrn zápasů** (soutěže jednotlivců) nebo **utkání** (soutěže družstev) potřebných pro stanovení vítěze soutěže.
- 2 Soutěže se **rozlišují** podle zbraní, pohlaví soutěžících, podle jejich věku a podle toho, zda se šermuje jednotlivě nebo v družstvech.

Mistrovství

t.5 Tak se nazývá soutěž, která má za cíl stanovit **nejlepšího šermíře nebo nejlepší družstvo** v každé zbraní, některé federace, regionu, světa a to **pro určenou dobu**.

VYSVĚTLENÍ NĚKTERÝCH TECHNICKÝCH POJMŮ NEJČASTĚJI POUŽÍVANÝCH PŘI ROZHODOVÁNÍ V ŠERMU (1)

Tempo

t.6 **Šermířské tempo** je doba trvání jednoduché akce.

Akce útočné a obranné

t.7 **Definice:**

- 1 Různé **útočné** akce jsou útok, odvěta a protiodvěta.
 - **Útok** je počáteční útočná akce provedená napínáním paže při neustálém ohrožování platného povrchu soupeře, která předchází začátek výpadu nebo fleše (viz. článek **t. 56 a násl., t. 75 a násl.**).
 - **Odvěta** je útočná akce šermíře, který vykryl útok.
 - **Protiodvěta** je útočná akce šermíře, který vykryl odvetu.
- 2 Různé **obránné** akce nazýváme kryty.
 - **Kryt** je obranná akce uskutečněná zbraní za účelem zamezení toho, aby útočná akce zasáhla.

Vysvětlení:

t.8

Útočné akce:

1 **Útok**

Akce je **jednoduchá**, je-li vykonána jediným pohybem:
buď **přímo** (do té samé polohy)
nebo **nepřímo** (do jiné polohy)

Akce je **složená**, je-li vykonána více pohyby.

2 Odveta

Odveta může být **okamžitá** nebo **pozdržená**, což je dáno způsobem a rychlostí jejího vykonání. Odvety jsou:

- a) **Jednoduché přímé:**
 - Odveta **přímá**: odveta, která zasáhne soupeře bez opuštění polohy (pozice), ve které se uskutečnil kryt.
 - Odveta **s čepelí**: odveta, která zasáhne soupeře při trvalém styku s čepelí po krytu.
- b) **Jednoduché nepřímé:**
 - Odveta **s výhybem**: odveta, která zasáhne soupeře v opačné poloze vůči té, ve které byl udělán kryt (přecházející pod čepel, byl-li kryt udělán v horní poloze, nebo nad čepel, byl-li kryt udělán v dolní poloze).
 - Odveta **s coupé** (stříhem): odveta, která zasáhne soupeře v opačné poloze vůči té, v které byl udělán kryt (musí procházet v každém případě zepředu okolo hrotu soupeře).
- c) **Složené:**
 - **Kružná** odveta: odveta, která zasáhne soupeře v opačné poloze vůči té, které byl udělán kryt, ale až po opsání úplného kruhu okolo čepel soupeře.
 - Odveta **jedna-dvě (uno-due)**: odveta, která zasáhne soupeře v té samé poloze, jako byl udělán kryt, ale nejdřív míří do opačného směru (polohy) a prochází pod čepelí soupeře, atd., atd.

3 Protiútok

Protiútoky jsou akce útočné nebo obranně-útočné uskutečněné během útoku soupeře:

- a) **Záraz**: protiútok vykonaný proti útoku.
- b) **Záraz s opozicí**: protiútok uskutečněný tak, že se zavře poloha, v které měl skončit útok (**t. 56 a násl., t. 64 a násl. a t. 76 a násl.**).
- c) **Záraz se šermířským tempem (t. 59, t. 79)**.

4 Jiné útočné akce

a) Obnova rukou

Jednoduchá, okamžitá útočná akce, která následuje po první akci, bez stažení paže, po krytu nebo ústupu soupeře buď proto, že ten opustil čepel bez odvěty nebo proto, že ten odpovídá opožděně, nebo nepřímou, nebo složeně.

b) Obnova akce

Nová akce, jednoduchá nebo složená, proti soupeři, který kryl bez odvěty, nebo který se jednoduše vyhnul první akci ústupem či únikem.

c) Obnova útoku

Nový útok uskutečněný ihned po návratu na střeh.

d) Kontra tempo

Všechny akce uskutečněné útočником proti zárazu soupeře.

Obranné akce

t.9

Kryty jsou **jednoduché přímé**, jsou-li uskutečněné ve stejném směru jako útok. Jsou **kružné** (kontra), jsou-li uskutečněny v opačném směru než útok.

Pozice v lince

t.10

Linka je zvláštní poloha, ve které šermíř má ozbrojenou paži napjatou a nepřetržitě ohrožuje hrotem své zbraně platný povrch svého soupeře (**t. 56.3. a/b/c, t. 60.4e, t. 60.5a, t. 76, t. 80.3e, t. 80.4a/b**).

(1) Tato kapitola nenahrazuje učebnici šermu, ale má za úkol usnadnit pochopení pravidel

Kapitola 3

PŮDA

t.11

Půda musí mít vyrovnaný a vodorovný povrch. Nesmí zvýhodňovat ani znevýhodňovat žádného ze šermířů, hlavně co se týká světla.

t.12

- 1 Ohraničená část půdy určená k zápasu se nazývá **planš**.
- 2 Soutěže ve **všech zbraních** se uskutečňují na stejných planších.

t.13

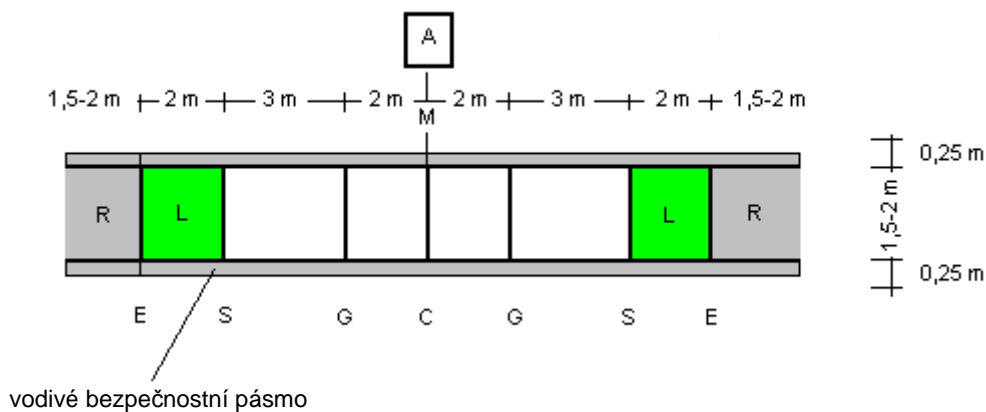
- 1 **Šířka** planše je 1,5 až 2 m.
- 2 **Délka** planše je 14 m. Planš je uspořádána tak, aby každý šermíř umístěný 2 metry od středu planše měl k dispozici pro ústup, bez toho aby překročil oběma nohama koncovou čáru, celkovou délku 5 m.

t. 14

Na planši je vyznačeno jasným způsobem **pět čar** kolmých vůči podélné ose planše, tj.:

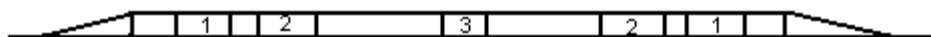
- a) **1 středová čára**, která musí být vyznačena přerušovaně přes celou šířku planše.
- b) **2 střežové čáry**, vzdálené 2 metry z každé strany od středové čáry (a které musí být vyznačeny napříč planše).
- c) **2 koncové čáry**, které musí být vyznačené napříč planše ve vzdálenosti 7 metrů od středové čáry.
- d) Kromě toho **2 poslední metry** před těmito koncovými čarami musí být jasně odlišené, podle možnosti jinou barvou planše tak, aby mohli šermíři lehce zaregistrovat svoji polohu na planši (viz. schéma).

Planš pro semifinále a finále – max. výška nad podlahou 50 cm



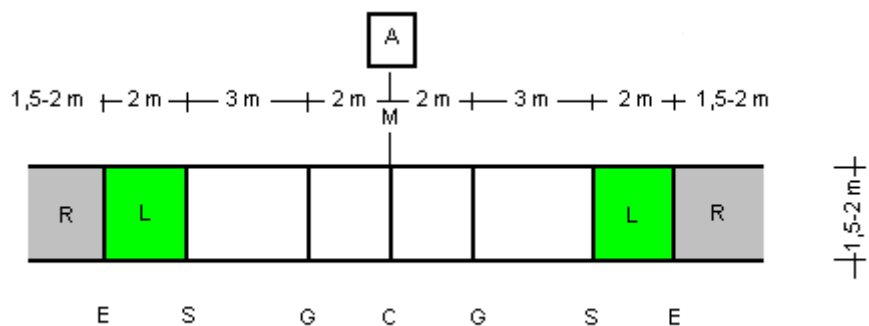
A – stůl pro sig.přístroj
C – středová čára
G – střehová čára
R – prodloužení planše

M – minimum 1 m
L – poslední 2 metry planše
E – koncová čára
S – výstražné čára 2 m pro šermíře



1 – světelná signalizace zásahů 2 – jméno a národnost závodníka 3 – čas, skóre apod.

Rozměry normální planše pro všechny zbraně



A – stůl pro sig.přístroj
C – středová čára
G – střehová čára
R – prodloužení planše

M – minimum 1 m
L – poslední 2 metry planše
E – koncová čára
S – výstražné čára 2 m pro šermíře

Pro elektrický fleret a kord musí tento vodivý koberec pokrývat planš v celé šířce i délce, včetně jejího prodloužení a bezpečnostního rozšíření. Rozměry v cm.

Kapitola 4

MATERIÁL ŠERMÍŘŮ

(Výzbroj-výstroj-oblečení)

č.15

- 1** Šermíři šermují v pravidly stanovené výzbroji, výstroji a oděvu na **vlastní odpovědnost a na vlastní nebezpečí**.
- 2** Všichni závodníci, kteří se v místě konání oficiální soutěže FIE (ve všech tréninkových sálech souvisejících s danou soutěží) rozcvičují nebo trénují s jiným závodníkem, musí povinně používat **oblečení a materiál** odpovídající pravidlům FIE.
Všechny osoby, které dávají lekce šermu, musí povinně používat minimálně trenérskou výstroj, šermířskou rukavici a masku, odpovídající pravidlům.
Všichni závodníci, kteří berou lekci šermu, musí povinně mít masku a šermířskou rukavici.
[Pozorovatel soutěže nebo člen Technického ředitelství potrestá žlutou kartou osobu, porušující toto pravidlo, v případě opakování prohřešku následuje černá karta.](#)
- 3** **Bezpečnostní opatření** stanovená v Pravidlech a normách v příloze, stejně jako kontroly předepsané pravidly, jsou určena pouze na **zvýšení** bezpečnosti šermířů bez toho, **aby ji mohly zaručit**, a nemohou v důsledku - byť by byly aplikovány jakýmkoliv způsobem - vyvolat odpovědnost ani FIE ani organizátorů soutěží či funkcionářů nebo personálu pověřeného jejich realizací, ani původcem možné nehody.

Kapitola 5

BOJ

Způsob držení zbraně

č.16

- 1 Ve všech třech zbraních se vykonává **obránná akce** výhradně pomocí čepele a číšky, které je možno použít každou zvlášť nebo společně.
- 2 Není-li k dispozici zvláštní zařízení, uchycení nebo speciální tvar (ortopedická ručka), šermíř může **držet rukovět**, jak chce, a může během zápasu měnit pozici své ruky. Zbraň se však nesmí stát dočasně či natrvalo, zjevně či skrytě, **vrhacím náčiním**; musí se s ní zacházet tak, aby ruka neopustila ručku a aby během útočné akce neklouzala po ručce zepředu dozadu.
- 3 Existuje-li **speciální zařízení, uchycení** nebo speciální tvar (ortopedická ručka), ručka se musí držet tak, aby horní část palce byla orientována tím samým směrem jako ústí (úžlabí) čepele (fleretu nebo kordu), nebo v kolmém směru na rovinu ohýbání šavlové čepele.
- 4 Zbraň se používá pouze jednou rukou; šermíř nemůže změnit ruku před koncem zápasu, vyjma případu, že by to dovolil vrchní rozhodčí v případě zranění ruky nebo paže.

Postavení do střehu

č.17

- 1 **První volaný** šermíř se staví na **pravou stranu** od vrchního rozhodčího kromě případu, že v zápase mezi pravákem a levákem je prvním volaným levák.
- 2 Vrchní rozhodčí **staví** oba šermíře tak, aby jejich přední noha byla vzdálena 2 metry od středové čáry (to znamená za střehovou čáru).
- 3 Šermíři se staví na střeh na začátku a při opakovaném postavení do střehu **vždy v podélné ose planše**.
- 4 Při postavení do střehu v průběhu zápasu musí být vzdálenost mezi šermíři taková, aby se **nemohli hroty dostat do kontaktu** při postavení šermířů ve střehu s nataženými pažemi a zbraněmi v lince.
- 5 Po **každém platném zásahu** se staví šermíři doprostřed planše jako na začátku zápasu.
- 6 **Nebyl-li zásah přisouzen**, staví se do střehu na místě, kde se nacházeli při přerušení boje.
- 7 Šermíři se staví vždy doprostřed planše při začátku **každé části** nebo při **přidané minutě**.
- 8 **Postavení šermířů na potřebnou vzdálenost** nemůže mít za následek postavení za koncovou čáru šermíře, který stál před ní při přerušení boje. Byl-li jednou nohou za koncovou čárou, zůstane na svém místě.
- 9 Postavení šermířů na potřebnou vzdálenost při **vystoupení stranou** může umístit provinivšího se šermíře za koncovou čáru a mít za následek zásah.
- 10 Šermíři se staví do střehu po povelu vrchního rozhodčího **“Na střeh”**. Potom se vrchní rozhodčí ptá: **“Jste připraveni?”**. Po kladné odpovědi nebo absenci záporné odpovědi dává vrchní rozhodčí pokyn **“Vpřed”**.
- 11 Šermíři jsou povinni **stavět se do střehu správně** a zachovávat úplný klid až do povelu vrchního rozhodčího **“Vpřed”**.
- 12 Ve fleretu a v šavli nesmí být při střehu paže **v poloze „v lince“**.

Začátek, zastavení a obnovení boje

č.18

- 1 **Boj se začíná** povelu **“Vpřed!”**. Žádný zásah před tímto povelu nemůže být započítán.

- 2 **Boj končí** povel "Stát!", vyjma případy, které mění běžná pravidla boje (**viz t. 32.1/2**).
- 3 Po povelu "**Stát!**" šermíř nemůže začít novou akci: pouze ten zásah, který mu předcházel, zůstává platný. Všechno, co se stane po povelu „Stát“, není vůbec platné (ale **viz t. 32.1/2**).
- 4 Jestliže se jeden ze šermířů **zastaví** před povel "Stát!" a je při tom zasažen, zásah je platný.
- 5 Povel "Stát!" zazní i tehdy je-li boj šermířů **nebezpečný, nepřehledný** nebo v **rozporu s pravidly**; je-li jeden **beze zbraně**; **opustí-li** jeden šermíř **planš** nebo přerušil-li boj a přistoupí k divákům nebo k vrchnímu rozhodčímu (**viz t. 26, t. 54.5, t. 73.4.j**).
- 6 Kromě mimořádného případu, vrchní rozhodčí nesmí povolit **opuštění planše**. Vykonal-li toto šermíř bez dovolení, bude potrestán podle článků **t. 114, t. 116, t. 120**.

Boj z blízka

t.19

Boj z blízka je dovolen do té doby, pokud mohou šermíři normálně používat své zbraně a dokud může vrchní rozhodčí, ve fleretu a šavli, dále sledovat akci.

Srážka (corps à corps)

t.20

- 1 K srážce dojde tehdy, jsou-li dva soupeři v kontaktu; v takovém případě vrchní rozhodčí boj zastavuje (**viz t. 25, t. 63.1/2/3**).
- 2 **Ve všech třech zbraních** je zakázáno **úmyslně vyvolávat srážku** za účelem vyhnutí se zásahu nebo strkat do soupeře. Při takovémto přestupku udělí vrchní rozhodčí provinivšímu se šermíři tresty, které jsou uvedeny v článcích **t. 114, t. 116, t. 120** a případný zásah dosažený provinivším se šermířem bude zrušen.

Úniky-pohyby nohou a obcházení se

t.21

- 1 **Pohyby nohou vpřed a vzad a úniky** jsou dovoleny a to i takové, při kterých se neozbrojená ruka **nebo koleno nohy může** dotknout země.
- 2 Během boje je zakázáno obracet se **zády k soupeři**. Při takovémto přestupku udělí vrchní rozhodčí provinivšímu se šermíři tresty, které jsou uvedeny v článcích **t. 114, t. 116, t. 120** a případný zásah dosažený provinivším se šermířem bude zrušen.
- 3 Jestliže během boje **obejde kompletně** šermíř svého soupeře, musí vrchní rozhodčí dát okamžitě povel "Stát!" a postavit šermíře na místo, kde se nacházeli před obcházením se.
- 4 Jestliže se šermíři **při obcházení** zasáhnou, je bezprostředně daný zásah platný; zásah daný šermířem, který šermíře obešel, se ruší, ale okamžitý zásah, případně i s otočkou, daný šermířem útočícímu šermíři, je platný.
- 5 Jestliže v průběhu zápasu signalizuje přístroj zásah u šermíře, který útočil fleší, přičemž překročil konec planše na takovou vzdálenost, že došlo k **roztrhnutí vedení navijáku** nebo jeho zemnicího drátu, zásah, který tento šermíř dostal, je platný (**t. 103**).

Nahrazování platného povrchu a používání neozbrojené paže

t.22

- 1 Používání **neozbrojené paže a ruky** je zakázáno při uskutečňování buď útočných nebo obranných akcí (**t. 114, t. 117, t. 120**). Vyskytne-li se takovýto přestupek, případný zásah dosažený provinivším se šermířem bude zrušen. Tento přestupek je zařazen do druhé skupiny přestupků a bude potrestán červenou kartou.
- 2 Ve fleretu a šavli je zakázáno krýt nebo **nahrazovat** platný povrch jinou částí těla, **při zakrytí** (**t. 114, t. 116, t. 120**): případný zásah dosažený provinivším se šermířem bude zrušen.

a) Jestliže v průběhu boje šermíř zakrývá nebo nahrazuje svůj platný povrch, bude provinivší se šermíř potrestán sankcemi platnými pro 1. skupinu přestupků (čl. t. 49.1, t. 72.2.)

b) Jestliže v průběhu boje šermíř zakrytím nebo nahrazením platného povrchu způsobí, že korektní zásah je registrován, jako neplatný bude provinivší se šermíř potrestán sankcemi platnými pro 1. skupinu přestupků (čl. t. 49.1, t. 72.2.) a případný zásah bude uznán rozhodčím jako platný.

- 3 Během boje nesmí neozbrojená ruka šermíře v žádném případě **uchopit jakoukoliv část elektrické výzbroje (t. 114, t. 116, t. 120)**, případný zásah dosáhnutý provinivším se šermířem bude zrušen.

t.23

- 1 V případě, že vrchní rozhodčí zjistí v průběhu boje, že jeden ze šermířů používá neozbrojenou paži nebo ruku, nahrazuje nebo zakrývá platný povrch neplatným, může požádat o pomoc **dva neutrální postranní rozhodčí**, které však jmenuje Technické ředitelství.
- 2 Tito postranní rozhodčí postavení po stranách planše **sledují současně boj** a dávají znamení, zdvihnutím ruky nebo na dotaz vrchního rozhodčího, o použití neozbrojené paže nebo ruky, krytí nebo nahrazování platného povrchu neplatným (**t. 49, t. 72, t. 114, t. 116, t. 120**).
- 3 Vrchní rozhodčí má právo dát šermířům pokyn **k výměně místa**, aby šermíř, který se dopouští uvedených přestupků, nebyl k němu otočený zády.

Získaná nebo ztracená půda

t.24

Při povelu "Stát!" **zůstávají šermíři na místě** až do rozhodnutí o zásahu. Při novém postavení na střeh musí každý šermíř ustoupit o stejnou vzdálenost tak, aby se získala potřebná vzdálenost šermířů v postavení střeh (**t. 17.3/4**).

t.25

Je-li však zápas přerušeno kvůli **srážce**, budou šermíři postaveni do střehu tak, aby ten, který srážku nezpůsobil, zůstal tam, kde byl; stejně se postupuje i v případě, že jeho **soupeř flešoval**, i když nedošlo ke srážce.

Překročení hranic planše

Zastavení boje

t.26

- 1 **Překročí-li jeden ze šermířů** některou postranní hranici planše **jednou nebo oběma nohama zcela ven**, musí **dát** vrchní rozhodčí okamžitě **povel** "Stát!".
- 2 Jestliže šermíř **opustí planš oběma nohama**, vrchní rozhodčí musí zrušit vše, co se stalo po překročení této hranice, vyjma zásahu, který obdržel šermíř opustivší planš bezprostředně po překročení hranic planše.
- 3 Naopak zásah daný šermířem, který **opustil planš pouze jednou nohou**, zůstává platným, pokud akce proběhla před povel "Stát".
- 4 Pokud **jeden z obou šermířů** opustí planš **oběma nohama**, může být za těchto podmínek uznán pouze zásah daný šermířem, který zůstal na planši nejméně jednou nohou, i když se jedná o soubod.

Koncové čáry

t.27

Překročí-li šermíř oběma nohama **koncovou čáru** planše, obdrží trestný zásah.

Postranní čáry

t.28

- 1 **Jestliže** šermíř překročí **postranní čáru** planše, ustoupí zpět o 1m z místa kde vystoupil z planše, a v případě překročení postranní čáry planše při útoku, ustoupí zpět o 1m z místa, kde se nacházel v okamžiku zahájení útoku. (t. 29)
- 2 Šermíř, který se **v důsledku posunutí (trestu)** dostane za koncovou čáru, bude prohlášen za zasaženého.
- 3 Šermíř, který **ve snaze vyhnout se zásahu** překročí některou hranici oběma nohama - hlavně při fleši - bude potrestán podle článků **t. 114, t. 116, t. 120**.

Náhodné vystoupení

t.29

Šermíř, který překročí některou hranici **neúmyslně, náhodou** (např. při nárazu), nebude potrestán.

Trvání boje

t.30

- 1 Trváním boje rozumíme **skutečnou dobu** tj. součet časových intervalů mezi povely "Vpřed!" a "Stát!", tedy po odečtení zastavení.
- 2 Trvání boje **kontroluje** vrchní rozhodčí a časoměřič. Při finále oficiálních soutěží FIE stejně jako při zápasech, kde je použita časomíra viditelná pro diváky, musí být časomíra umístěna tak, aby ji mohli vidět oba šermíři na planši i vrchní rozhodčí.
- 3 **Skutečná doba boje** je:
 - **ve skupinách**: 5 zásahů, maximálně 3 minuty.
 - **v přímé eliminaci**: 15 zásahů, maximálně 9 minut rozdělených do třech částí po třech minutách, s minutovou přestávkou mezi dvěma částmi.
 - **v družstvech**: 3 minuty pro každou štafetu.

t.31

- 1 **Informaci o čase** může požadovat šermíř při každém přerušení boje.
- 2 V případě, že se šermíř snaží **úmyslně vyvolávat nebo prodlužovat** přerušení boje, vrchní rozhodčí ho potrestá podle článků **t. 114, t. 116, t. 120**.

t.32

- 1 **Po uplynutí času** stanoveného pravidly, je-li časomíra spojena s přístrojem (povinná norma pro všechny finále oficiálních soutěží FIE), musí se automaticky spustit silné zvukové hlášení a automaticky se zablokuje činnost přístroje, ale signály zaznamenané před zablokováním přístroje se musí na něm zachovat. Při zaznění zvukového znamení se boj zastavuje.
- 2 **Není-li časomíra spojená s přístrojem**, musí časoměřič zakřičet "Stát!" nebo spustit zvukové znamení, kterým se zastavuje boj a případný zásah po tomto znamení je neplatný. V případě selhání časomíry nebo omylu časoměřiče musí vrchní rozhodčí sám odhadnout zbývající čas boje.
- 3 V případě **poruchy časomíry nebo chyby časoměřiče**, rozhodčí musí sám vyhodnotit zbývající čas boje
- 4 Je-li použito **bezdrátové zařízení**, žádný zásah registrovaný po uplynutí času nemůže být uznán, ani v případě svítícího světla na bezdrátovém zařízení

Zranění - odstoupení šermíře**t.33****Zranění nebo křeč, odstoupení šermíře**

- 1** Při **zranění nebo křeči** v průběhu boje, které musí potvrdit delegát lékařské komise nebo služební lékař, poskytuje se přestávka v délce maximálně 10 minut, která začíná od chvíle rozhodnutí lékaře a která slouží výhradně k ošetření, kvůli kterému byl zápas přerušen. Jestliže lékař konstatuje před nebo během této 10-minutové přestávky neschopnost šermíře dále pokračovat v boji, rozhodne o odstoupení tohoto šermíře nebo o jeho nahrazení, je-li to možné, v soutěži družstev (**o. 44.11.a/b**).
- 2** V **průběhu toho samého dne** nemůže být nová přestávka poskytnuta, vyjma případu, že se jedná o jiné zranění nebo křeč.
- 3** V případě **neoprávněné žádosti** o přestávku, což zkonstatuje delegát lékařské komise nebo služební lékař, udělí vrchní rozhodčí provinivšímu se šermíři trest podle článků **t. 114, t. 117, t. 120**.
- 4** V **soutěžích družstev** šermíř, kterého lékař prohlásil za neschopného pokračovat v daném zápase, může přesto na základě rozhodnutí toho samého lékaře nastoupit v dalších utkáních.
- 5** Technické ředitelství (DT) **může změnit pořadí zápasů** ve skupině pro zabezpečení dobrého průběhu soutěže (viz. **o. 16.1**).

Kapitola 6

ROZHODOVÁNÍ A ROZHODNUTÍ O ZÁSAZÍCH

t.34

- 1 Z aktu přijetí jmenování do funkce vrchního rozhodčího nebo postranního rozhodčího vyplývá **čestný závazek** jmenovaného respektovat pravidla a vést k respektování pravidel, stejně jako plnit svoji funkci s co nejprísnejší nestranností a nejvyšší pozorností.
- 2 Rozhodčí nesmí na turnaji **vykonávat žádné jiné funkce**, jako je např. člen TŘ, kapitán družstva, oficiální delegát federace atd.

Vrchní rozhodčí

t.35

- 1 Každý šermířský zápas na oficiálních soutěžích FIE řídí **vrchní rozhodčí**, který má licenci rozhodčího FIE platnou pro právě probíhající sezónu. Z praktických důvodů vrchní rozhodčí národní kandidátské kategorie, kteří zaplatili a předložili svoji kandidaturu ke zkouškám rozhodčích FIE, jsou oprávněni rozhodovat satelitní soutěže.

- 2 Povinnosti vrchního rozhodčího jsou:

- a) **svolává** šermíře (**t. 86.1, t. 86.5/6**),
- b) **řídí** zápas,
- c) na začátku každého zápasu **kontroluje** zbraně, oblečení a materiál šermířů, podle předpisů uvedených dále,
- d) **dohlíží** na správnou činnost přístroje (aparátu). Ze své vlastní iniciativy nebo při reklamaci šermíře či kapitána družstva uskuteční ověření a lokalizaci závady, která se případně vyskytla. Zabráňuje šermířům, aby narušovali ověřování tím, že se svévolně odpojí nebo změní svůj materiál,
- e) **dohlíží** na postranní vrchní rozhodčí, časoměřiče, personál, který zaznamenává zásahy, atd.,
- f) musí se postavit a přemísťovat se tak, aby mohl **sledovat zápas** a současně vidět rozsvícení se světél přístroje,
- g) **trestá** chyby (**t. 96.2**),
- h) **rozhoduje** o zásazích (**t. 40 a násl.**),
- i) **udrhuje** pořádek (**t. 96.1/2/3/4**),
- j) vždy, když to vrchní rozhodčí považuje za vhodné, musí **konzultovat** s experty otázky v oblasti elektrické signalizace (**o. 7**).

Postranní rozhodčí

t.36

- 1 Vrchní rozhodčí vykonává svoji funkci za pomoci přístroje, který automaticky zaznamenává zásahy, a s případnou pomocí **dvou postranních rozhodčích**, kteří dohlíží na používání neozbrojené paže a ruky, nahrazování platného povrchu, zásahy do země při kordu, boční vystoupení a přestoupení koncové čáry planše nebo každou jinou chybu, kterou stanovují tato Pravidla (**t. 120**).
- 2 Toto opatření je **povinné** pro všechna **finále** (4 nebo 8) soutěže jednotlivců a pro finále (2) družstev.
- 3 Postranní rozhodčí jsou umístěni po stranách vrchního rozhodčího, z obou stran planše a **společně sledují boj**.
- 4 Postranní rozhodčí si musí **vyměnit místa** uprostřed zápasu nebo po každé části nebo po každé štafetě tak, aby nesledovali stále téhož šermíře.

Jmenování rozhodčích a video-poradců

Olympijské hry a Mistrovství světa

t.37

Kdykoli se používá rozhodování pomocí video záznamu, ustanovení video-poradci musí sledovat zápas přímo, případně na obrazovce videa a spolupracovat s rozhodčími, jak je uvedeno v článku t. 42.3.

Video-poradce musí:

- a) být držitelem licence rozhodčího FIE platné pro danou sezonu;
- b) být vyzván k účasti na video rozhodování;
- c) být jiné národnosti než závodníci na planši;
- d) být jiné národnosti než vrchní rozhodčí na planši.

Soutěže jednotlivců

- 1 Pro boje ve skupinách a přímou eliminaci určí **delegáti Komise rozhodčích FIE** vrchní rozhodčí losováním.
- 2 Ve skupině musí být vrchní rozhodčí jiné národnosti než každý ze závodníků ve skupině.
- 3 Pro **tabulku přímé eliminace** v každé zbrani sestaví delegáti Komise rozhodčích FIE seznam nejlepších vrchních rozhodčích v každé zbrani, (s ohledem na jejich výkonnost ve stávající sezóně).

Nasazení rozhodčích na zápasy eliminace se provede losování 4 rozhodčích aspoň ze seznamu 4-5 rozhodčích pro každou čtvrtinu tabulky eliminace. Rozhodčí musí být jiné národnosti, než jsou všichni závodníci v téže čtvrtině tabulky. Potom budou vybráni 4 videorozhodčí aspoň ze seznamu 4-5 rozhodčích.

Podle vývoje tabulky eliminace budou rozhodčí vyměňováni dle výše uvedených pravidel.

- 4 Po skončení každého kola mohou delegáti Komise rozhodčích FIE odvolat **vrchního rozhodčího**, jehož výkon funkce nebyl uspokojivý. Toto rozhodnutí musí být schváleno většinou přítomných delegátů. Naopak, vrchní rozhodčí nesmí být vystřídán v průběhu zápasu vyjma výjimečného případu. Také toto rozhodnutí musí být schváleno většinou přítomných delegátů. (pravidlo platí i pro soutěž družstev).
- 5 **Pro finále 4** delegáti Komise rozhodčích FIE, po skončení přímé eliminace vylosují 4 rozhodčí aspoň mezi 4-5 rozhodčími, kteří jsou jiné národnosti než každý závodník ve finále.

15 minut před začátkem finále delegáti Komise rozhodčích FIE současně vylosují rozhodčí pro každý zápas semifinále v pořadí pro: 1 semifinále a 2 semifinále.

Po skončení obou zápasů semifinále, delegáti komise rozhodčích FIE vylosují ze seznamu 4-5 rozhodčích rozhodčí a videorozhodčí pro finálový zápas a na OH i rozhodčí a videorozhodčí pro zápas o 3. místo.

- 6 Losování rozhodčích bude provedeno pomocí počítače a to pro celou soutěž, včetně finále. Programové vybavení musí evidovat všechna losování, aby bylo možno zjistit, kteří rozhodčí byli do losování vloženi. Programové vybavení musí také ukázat jakékoliv pozdější losování kola, pokud bylo znovu provedeno.
- 7 V souladu s články **t. 37.2** a **t. 37.3** musí být provedeno losování video-poradců pomocí programového vybavení a výpočetní techniky. Jména a národnosti video-poradců musí být zapsány do protokolu o skupině nebo utkání vedle vrchních rozhodčích.

t.38

Soutěže družstev

Stejná pravidla uvedená v čl. **t. 37 3), 4), 5) a 6)** se použijí pro soutěže družstev, s dvěma rozhodčími na utkání.

Soutěže Světového poháru

t.39

Pravidla uvedené v předcházejících článcích **t. 37** a **t. 38** uplatňuje Technické ředitelství, při finále mu asistuje **delegát komise rozhodčích FIE**.

Rozhodování o zásazích

Zaznamenání zásahu

t.40

- 1 Zaznamenání zásahu** se konstatuje na základě údajů přístroje, případně po konzultaci s postranními rozhodčími (čl. **t. 36**).
- Pouze **hlášení přístroje**, při kterém se rozsvítí jeho vlastní nebo přídavná světla, je věrohodné při rozhodování o zásahu. V žádném případě nemůže vrchní rozhodčí prohlásit šermíře za zasaženého, nesignalizuje-li přístroj řádně zásah (vyjma případy, o kterých hovoří pravidla v čl. **t. 49.1** a při trestných zásazích).

t.41

Naopak, vrchní rozhodčí musí zrušit zásahy signalizované přístrojem uvedené dále zvlášť pro každou zbraň (čl. **t. 53 a násl.**, **t. 66 a násl.**, **t. 73**).

Platnost nebo přednost zásahu

t.42

- Po zastavení boje **analyzuje** krátce vrchní rozhodčí akce, které tvořily poslední chod zbraní.
- Po zhodnocení zaznamenání zásahu rozhodne vrchní rozhodčí za **použití pravidel**, který šermíř byl zasažený (v konvenčních zbraních), či jsou-li zasaženi oba (v kordu), nebo že žádný zásah není uznán (čl. **t. 55 a násl.**, **t. 64 a násl.**, **t. 74 a násl.**).

3 Rozhodování pomocí videozáznamu

a) Rozhodování pomocí videozáznamu (videoarbitráž) je povinné pro všechny 3 zbraně na soutěžích Grand Prix, soutěžích Světového poháru seniorů jednotlivců a družstev, Mistrovství světa a OH, Mistrovství zón a pro soutěže kvalifikace na OH. Není povinné pro Mistrovství světa veteránů.

- Na soutěžích SP jednotlivců, soutěžích GP, Mistrovství zón a **soutěžích kvalifikace na OH** musí být videoarbitráž použita, jakmile rozvrh soutěže umožňuje průběh soutěže jen na 4 planších, v každém případě **od tabulky eliminace pro 64**.
- Na soutěžích Světového poháru družstev je videoarbitráž povinná, jakmile rozvrh soutěže umožňuje průběh soutěže jen na 4 planších, včetně utkání o 3 místo, s výjimkou dalších kvalifikačních utkání.
- Na soutěžích jednotlivců a družstev na Mistrovství světa seniorů je videoarbitráž povinná, jakmile rozvrh soutěže umožňuje průběh soutěže maximálně na 8 planších vybavených videoarbitráží.
- Na soutěžích jednotlivců na Mistrovství světa juniorů a kadetů je videoarbitráž povinná, jakmile rozvrh soutěže umožňuje průběh soutěže maximálně na 4 planších vybavených videoarbitráží. Na soutěžích družstev v konvenčních zbraních je videoarbitráž povinná od tabulky eliminace 16. V kordu družstev je videoarbitráž povinná od tabulky eliminace 8.
- Na soutěžích jednotlivců i družstev na OH je videoarbitráž povinná pro všechny tři zbraně, a to po celou dobu soutěže.

b) Odvolání

V soutěžích jednotlivců i družstev má **pouze závodník** na planši právo žádat o přezkoumání rozhodnutí pomocí video-poradce.

i) Na soutěžích jednotlivců má závodník možnost:

- ve skupinách, v každém zápase se jednou odvolat k videoarbitráži ;
- v zápasech přímé eliminace, se odvolat dvakrát k videoarbitráži.

Jestliže rozhodčí dá za pravdu závodníkovi, který žádal o videoarbitráž, získává tento závodník znovu právo na odvolání.

ii) **na soutěžích družstev** mají závodníci možnost odvolání k videoarbitráži a toto právo je jim obnoveno, pokud jim dá rozhodčí za pravdu.iii) Když je požadováno odvolání **k videoarbitráži, rozhodčí** přistoupí k delegovanému video-poradci k monitoru, spolu znovu přezkoumají záznam na videu a po rozboru akce oznámí své konečné rozhodnutí.

c) Počet opakování akce je omezen na 4. Rozhodčí si může vybrat mezi akcí v reálné rychlosti a/nebo zpomalenou v několika rychlostech.

d) Ve všech zbraních a v jakémkoli okamžiku může rozhodčí použít konzultaci u monitoru před svým rozhodnutím.

e) **Na konci zápasu** a je-li stav zápasu mezi závodníky **nerozhodný**, musí před rozhodnutím o rozhodujícím zásahu rozhodčí povinně přistoupit k videorozhodčímu, kromě případu podle čl. t. 42.3 d).f) V tomto okamžiku může **delegovaný video-poradce** požadovat opětovné přehrání akce na videozáznamu.

g) Po ověření akce na videu prostřednictvím rozhodčího a video-poradce, ať je provedeno:

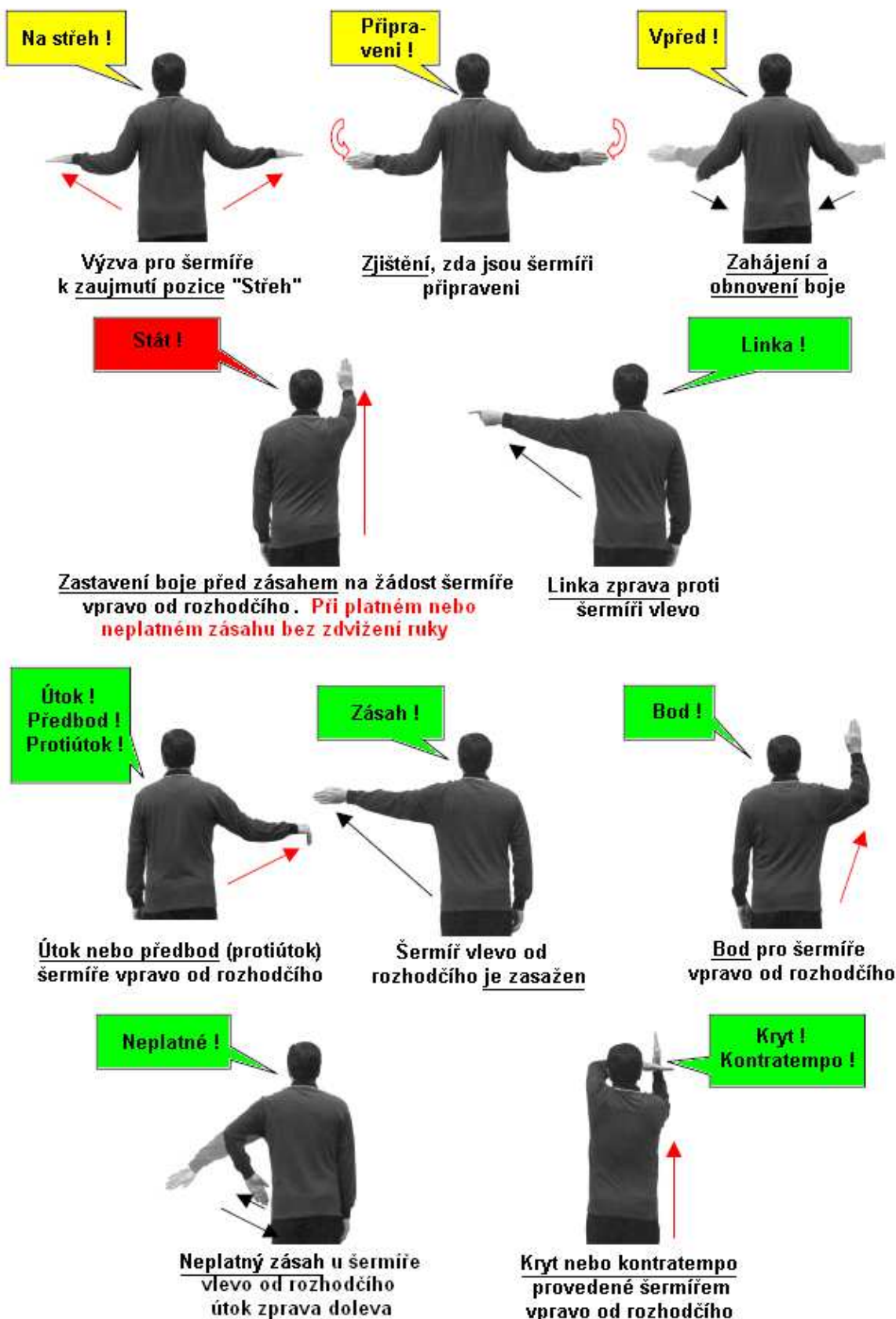
- z rozhodnutí rozhodčího
- na žádost jednoho ze závodníků
- v případě rovnosti před rozhodujícím zásahem
- na žádost video-poradce

učiněné rozhodnutí rozhodčího je definitivní a další ověření té samé akce nemůže být požadováno.

4 Vrchní rozhodčí je povinen používat **gesta paží**. (Viz příloha)

Část 1 – obecné a předepsané pro všechny tři zbraně

POKYNY A VÝRAZY ROZHODČÍHO ŠERMU





Rozhodčí označí přestupek šermíře vpravo a ukáže kartu odpovídající přestupku

Na konci zápasu nebo utkání rozhodčí oznámí jméno vítěze a skóre. Šermíři jsou uprostřed planše

Poznámka:

- 1) Rozhodčí vyloží akci a oznámí své rozhodnutí slovy a pomocí výše uvedených posunků.
- 2) Chod zbrání, rozhodčí opět pomocí slov vyloží chod zbrání bez použití posunků: „**Riposte**“, „**Contre-riposte**“, „**Remise**“, „**Reprise**“, „**Redoublement**“. (odveta, protiodveta, obnova rukou, obnova útoku, obnova akce).
- 3) Závodníci mohou požadovat zdvořile na rozhodčím doplnění výkladu chodu zbrání.
- 4) Každý posunek musí být signalizován po určitou dobu (1 – 2 sec.), musí být výrazný a správně provedený. Zde jsou zobrazeny posunky pro šermíře stojícího vpravo od rozhodčího.

Správné vybavení a kontrola materiálu vrchním rozhodčím**t. 43**

- 1 **Před každým začátkem** zápasu ve skupině, utkání družstev nebo zápasu přímé eliminace musí vrchní rozhodčí shromáždit závodníky, aby zkontroloval (viz čl. **t. 35.2.c**):
 - a) Ve všech zbraních, že vybavení šermířů obsahuje předepsaný znak **podle pravidel FIE** (oblečení, maska).
 - b) Ve fleretu, že **elektrická vesta** odpovídá čl. **m. 28** při rozličných postojích (ve stoje, ve střehu a ve výpadu).
 - c) V kordu, že mají všichni **předepsanou vestu**, a že povrch materiálu z něhož je oblečení zhotoveno není příliš kluzký.
 - d) V šavli, že **vodivá vesta** řádně odpovídá čl. **m. 34** při rozličných postojích ve stoje, ve střehu a ve výpadu.
 - e) Ve všech třech zbraních, že každý šermíř má pod vestou **předepsanou ochrannou vestičku**, která odolá síle 800 N.
 - f) Ve všech třech zbraních, že šermíř není **vybaven elektronickým komunikačním zařízením**, které by umožňovalo někomu mimo planš s ním komunikovat v průběhu boje. Ve skupinách, musí být tato kontrola provedena současně při vyvolání závodníka. V zápasech eliminace a finále je tato kontrola provedena v místnosti pro vyvolávání. Pořadatelé všech oficiálních soutěží FIE (juniorů a seniorů) musí zajistit místnost pro vyvolávání.
- 2 Při **zápasech přímé eliminace a finále na MS a OH** a při **finále soutěží SP** se dostaví oba šermíři **30 minut před** jejich nástupem na planš do prostoru kontroly materiálu, který se nachází nedaleko planše. Jejich materiál bude zkontrolován a odpovědnost nese Komise pro elektrickou signalizaci (nebo expert jmenovaného pro finále SP). Zjistí-li se nějaká závada, závadný materiál se ihned vymění, bez testu. Delegát Komise pro elektrickou signalizaci předloží zkontrolované osobní šňůry, masky a zbraň vrchnímu rozhodčímu, který bude řídit zápas. **Deset minut** před nástupem na planš se šermíři dostaví k vrchnímu rozhodčímu svého zápasu na planš. Vrchní rozhodčí odevzdá v nástupní zóně jednu osobní šňůru každému ze šermířů. Zkontroluje, zda šermíři mají předepsané spodní ochranné oblečení.
- 3 Až do okamžiku nástupu na planš vrchní rozhodčí a šermíři musí zůstat společně v nástupní zóně. **Minutu** před nástupem na planš odevzdá vrchní rozhodčí zbraň každému ze šermířů, aby si zapojili zástrčku osobní šňůry do zásuvky zbraně. Na planši se již žádná kontrola neprovádí.
- 4 Organizátoři musí zabezpečit prostor, kde mohou šermíři **pobývat nebo se rozcvičovat** v průběhu kontroly.

t. 44

- 1 **Kromě kontrol uvedených výše**, vrchní rozhodčí daného zápasu může v každém momentu na základě svého vlastního rozhodnutí nebo na žádost jednoho ze šermířů či kapitána družstva uskutečnit buď sám takovou kontrolu nebo prověřit už provedená měření, nebo sám uskutečnit nebo nechat provést nová kontrolní měření. (**t. 35**)
- 2 V každém případě prověří před každým zápasem přítomnost **předepsaného znaku** (certifikátu) na oblečení, čepeli a masce šermíře, **izolaci vodičů ve vnitřku čísky** a **vztlak pružiny** ve fleretu a kordu. Kontrola izolace a vztlaku pružiny se opakuje při každé výměně zbraně. Ve všech třech zbraních prověří, že šermíř není **vybaven elektronickým komunikačním zařízením**, které by umožňovalo někomu mimo planš s ním komunikovat v průběhu boje.
- 3 U kordu se kontroluje celková dráha a zůstatková dráha hrotu:
 - **Celková dráha**, kterou musí překonat hrot zarázníku se kontroluje vložení měrky o síle 1,5 mm. Tato měrka poskytnutá Organizačním výborem může mít toleranci + nebo - 0,05 mm. Např.: 1,45 mm - 1,55 mm.
 - **Zůstatková dráha** se kontroluje vložení měrky se šířkou 0,5 mm, přičemž tlak na hrot špičky nesmí vyvolat hlášení přístroje. Tato měrka poskytnutá Organizačním výborem může mít toleranci +nebo - 0,05 mm. Např.: 0,45-0,55 m.

- 4 Informace o **závažích** určených pro kontrolu vztlaku pružiny, viz **m. 11.3, m. 19.3, m. 42.2. d.**
- 5 **Náhradní materiál**, který byl **zkontrolován**, položí vrchní rozhodčí před začátkem zápasu vedle planše, ze strany šermíře na planši.

Nepředpisový materiál

t.45

Byť jsou okolnosti, v kterých se nachází šermíř na planši vybavený nepředpisovým nebo vadným materiálem, jakékoli, tento materiál se ihned zabaví a svěří se na zkoušku expertům k tomu určeným a přítomným. Uvedený materiál se odevzdá jeho majiteli až po přijetí příslušných opatření vyplývajících ze zkoušek a případně po zaplacení nákladů za opravu. Před dalším použitím se materiál znovu zkontroluje.

- 1 Dostaví-li se šermíř na planš (čl. **t. 86.1/2**):
- buď s **jednou** předpisovou **zbraní**,
 - nebo s **jednou** předpisovou **osobní šňůrou**,
 - nebo s **jednou předpisovou šňůrou k masce**,
 - nebo s jednou **nefunkční zbraní či šňůrou**, nebo **neodpovídající** příslušným článkům pravidel,
 - nebo bez **spodní vestičky** (čl. **t. 43.1. e**),
 - nebo s **vodivou vestou**, která nepokrývá celý platný povrch,
 - nebo s **oblečením**, které neodpovídá pravidlům,
- vrchní rozhodčí ho potrestá podle článků **t. 114, t. 116, t. 120 (první skupina)**.

- 2 Zjistí-li se v průběhu zápasu závada, která může **pocházet z boje**:

např.:

- na vodivé vestě jsou díry, v kterých se nezaznamenávají platné zásahy,
- osobní šňůra nebo zbraň přestanou být funkční,
- vztlak pružiny se stane nedostatečným,
- dráhy hrotu už neodpovídají,

vrchní rozhodčí neudělí **ani výstrahu ani trest** a zásah dosažený platným způsobem zbraní, která se stala vadnou, se uzná.

Naopak, jestliže během zápasu, zbraň šermíře v okamžiku, kdy řekl, že je připraven k boji, neodpovídá předepsaným hodnotám **průhybu čepele** (viz **m. 8.6, m. 16.2, m. 23.4**), dopustí se přestupku 1. skupiny a bude potrestán v souladu s čl.: **t. 114, t. 116 a t. 120**).

3

- a) Zjistí-li se při nástupu na planš nebo v průběhu zápasu, že materiál používaný šermířem:

- i) neneše žádné **značky o kontrole**, vrchní rozhodčí:
 - zruší poslední zásah případně daný provinivším se šermířem,
 - potrestá ho trestem podle článků **t. 114, t. 117, t. 120**,
- ii) neodpovídá předpisům **v bodě, který se při kontrole nevykonává**, vrchní rozhodčí potrestá provinivšího se šermíře trestem podle článků **t. 114, t. 117, t. 120**,
- iii) byl zkontrolován, ale je podvodně upraven.
- iv) nese **značení** o kontrole, které bylo **napodobeno nebo přemístěno**,
- v) byl upraven úmyslně (a to jinak než náhodou nebo v průběhu zápasu) tak, že by neprošel předběžnou kontrolou,
- vi) byl upravený tak, aby umožnil **libovolně zaznamenat zásahy** nebo způsobit nefunkčnost přístroje,
- vii) je **vybavený elektronickým komunikačním zařízením**, které by umožňovalo někomu mimo planš s ním komunikovat v průběhu boje.

V kterémkoliv z případů **iii), v), vi a vii)**, vrchní rozhodčí **musí** okamžitě materiál zabavit (zbraň, osobní šňůru nebo vodivou vestu, masku, spodní vestičku, blůzu, kalhoty atd.) a dát ho přezkoušet expertovi ve službě.

- b) Po obdržení **vyjádření experta** (člen Komise pro elektrickou signalizaci pro OH nebo MS), který identifikoval stav věci (čl.m.33 a násled.), uplatní vrchní rozhodčí následující tresty bez porušení použití **čl.t.96/2/4**:

- pro případy **iii), v), vi) a vii)** vrchní rozhodčí udělí provinivšímu se šermíři trest platný pro přestupky ze 4 skupiny (podle článků **t. 114, t. 118, t. 120**).

- c) Do **rozhodnutí** vrchního rozhodčího se zápas přeruší, ale ostatní zápasy ve skupině mohou pokračovat.

4 Všichni závodníci se musí dostavit na planš v oblečení podle následujících předpisů

- a) jméno a národnost předepsané na zádech vesty (platné pro všechny oficiální soutěže FIE a ve všech fázích soutěží)

- b) Nošení národního oblečení je povinné (viz **m. 25.3**):

i) Mistrovství světa a Mistrovství světa juniorů/kadetů pro všechny zápasy ve skupinách, eliminaci a utkání družstev.

ii) Soutěže Světového poháru seniorů-jednotlivců pro všechny zápasy tabulky eliminace 64.

iii) Soutěže Světového poháru družstev při všech zápasech ve všech utkáních.

V případě porušení tohoto pravidla:

Pro všechny soutěže uvedené v předcházejících bodech i) a iii), rozhodčí vyloučí provinivšího se závodníka z další účasti na soutěži

Pro soutěže uvedené v předchozím bodě ii), rozhodčí potrestá provinivšího se závodníka červenou kartou (čl. **t. 114, t. 117, t. 120, druhá skupina**). Avšak provinivší se šermíř má právo zůstat na planši a odšermovat příslušný zápas.

Tento trest bude rovněž použit při absenci jména a národnosti předepsané na zádech blůzy v soutěžích SP juniorů a v soutěžích SP seniorů jednotlivců od tabulky eliminace 64 a na Mistrovství zón.

- 5 V případě nevyhovující elektrické vesty si závodník vezme náhradní vyhovující vestu. Jestliže tato nová vesta nemá na zádech jméno a národnost závodníka, bude závodníkovi umožněno nechat si do další fáze soutěže jméno vytisknout (skupiny - eliminace 64 - eliminace 32). Při nesplnění a zásahu vyšší moci rozhodčí závodníka vyloučí ze soutěže.

FLERET pravidla boje

ZPŮSOB DOSAŽENÍ ZÁSAHU

č.46

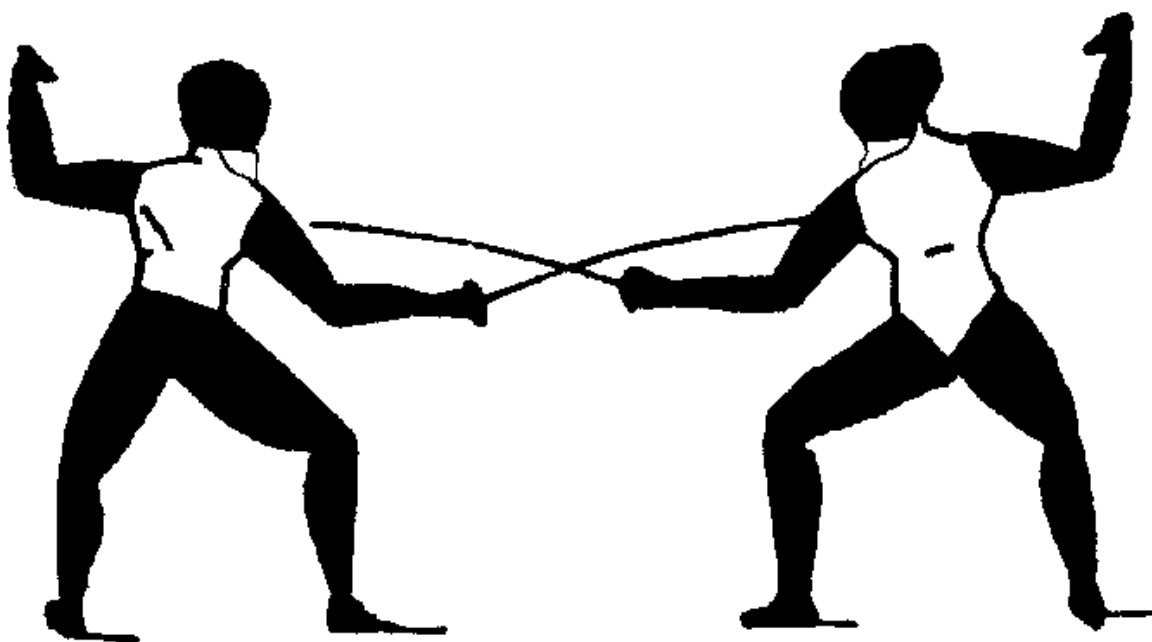
- 1 Fleret je pouze bodná zbraň. Útočná akce se tedy vykonává hrotem a výlučně jen hrotem.
- 2 Je přísně zakázáno **opírat** nebo **tahat** hrot zbraně po vodivém planši v průběhu boje (mezi "Vpřed!" a "Stůj!"). Stejně je zakázáno v kterékoliv chvíli **narovnávat** čepel na planši. Všechny přestupky budou potrestány podle článků **t. 114, t. 116, t. 120**.

PLATNÝ POVRCH

Vymezení platného povrchu

č.47

- 1 Započítávají se pouze zásahy na povrchu, který se nazývá platným.
- 2 K **platnému povrchu** nepatří hlava a údy. Patří k němu pouze trup ohraničený nahoře čarou procházející 6 cm nad vrcholky klíčních kostí, na stranách švy, jimiž jsou připevněny rukávy, které mají přecházet hlavu kosti pažní, dole vodorovnou čarou procházející na zádech vrcholky bederních kostí a odtud pokračující k místu, kde se sbíhají ohyby slabin.(viz obr. dole).
Součástí platného povrchu je také část límce pod vodorovnou linií 1,5-2 cm pod bradou, která ale nesmí být v žádném případě níže než je linie ramen.



Platný povrch ve fleretu

Vyobrazené postavy nejsou dostatečně přesné, aby měly vypovídající hodnotu. V případě pochybností má přednost znění v textu.

Neplatný povrch

t.48

Zásah, který dojde na **neplatný povrch** (přímo či po krytu), se nepočítá za platný zásah a zastavuje další chod zbraní a ruší všechny následující zásahy (viz **t. 49**).

Rozšíření platného povrchu

t.49

- 1 Zásahy na neplatný povrch se považují za platné, nahradí-li šermíř **neobvyklým postojem** povrch platný povrchem neplatným.
- 2 Vrchní rozhodčí se může dotázat postranních rozhodčích, ale sám musí rozhodnout, zda je zásah platný či ne.

ROZHODOVÁNÍ O ZÁSAHU

t.50

Rozhodování na soutěžích se uskutečňuje pomocí elektrického signalizačního přístroje pro záznam zásahů.

UZNÁNÍ ZÁSAHU

t.51

Pro **rozhodnutí, zda bylo dosaženo zásahu**, je směrodatné pouze hlášení přístroje. Vrchní rozhodčí nemůže prohlásit šermíře za zasaženého, jestliže přístroj neohlásí zásah jako správný (kromě případů, které uvádějí Pravidla, (**viz t. 49.1 a trestné zásahy**).

t.52

Pro použití přístroje platí, že:

- a) byl-li dosažen **neplatný zásah**, přístroj nezaznamená případný platný zásah dosažený tím samým šermířem.
- b) přístroj neudává, zdali je **časová priorita** mezi dvěma či více zásahy, které současně signalizuje.

ZRUŠENÍ ZÁSAHU

t.53

- 1 Vrchní rozhodčí **nebere v úvahu** hlášení zásahů:
 - dosažených **před povelu "Vpřed!"** nebo **po povelu "Stát!"** (viz **t. 18.1/3**),
 - nebo dosažených zasažením jakýchkoli předmětů **mimo soupeře** nebo jeho vybavení (viz **t. 41**).
- 2 Šermíř, který **úmyslně** vyvolá hlášení přístroje tím, že bodne hrotem své zbraně na zem nebo na nějaký **povrch mimo soupeře**, bude potrestán podle článků **t. 114, t. 117, t. 120**.
- 3 Je zakázáno, aby šermíř přikládal některou **neizolovanou část** své zbraně ke své vodivé vestě s úmyslem vyvolat blokování přístroje a vyhnout se tak tomu, aby byl zasažen. Stane-li se takovýto přestupek, vrchní rozhodčí udělí provinivšímu se šermíři tresty podle článků **t. 114, t. 116, t. 20**. Případný zásah daný provinivším se šermířem bude zrušen.

t.54

- 1 Naopak - vrchní rozhodčí musí vzít do úvahy **možné závady elektrického materiálu** - především:
 - a) Musí **zrušit zásah, který právě přisoudil** na základě zaznamenání signálu při zásahu na platném povrchu (barevné světlo), jestliže zjistí při pozorné kontrole, před skutečným znovuzahájením boje (povel "Vpřed!") a bez toho, aby došlo ke změně v té chvíli použitého materiálu (viz **t. 35.2.d**).
 - že **signál "platný"** u šermíře označeného za zasaženého se objeví bez toho, že by skutečně k platnému zásahu došlo,

- nebo že "**neplatný**" zásah, který dal šermíř prohlášený za zasaženého, přístroj nezaznamenal,
 - nebo že "**platný**" zásah dosažený šermířem, který byl prohlášený za zasaženého, nevyvolává žádný signál přístroje - ani "platný" ani "neplatný",
 - nebo že **hlášení přístroje, která vyvolává šermíř prohlášený** za zasaženého, nezůstávají trvale zaznamenány na přístroji.
- b) Naopak, přisoudí-li vrchní rozhodčí prioritu zásahu jednomu ze šermířů, není důvod na **jeho zrušení**, zjistí-li se při zkouškách, že platný zásah daný šermířem, který byl prohlášený za zasaženého, se zaznamenává jako neplatný nebo, že zbraň šermíře prohlášeného za zasaženého neustále vyvolává hlášení o neplatném zásahu.
- 2 Vrchní rozhodčí musí navíc uplatnit následující pravidla:
- a) pouze **poslední zásah**, který předchází zjištění selhání, může být zrušen,
 - b) šermíř, který sám, bez toho, aby ho k tomu vyzval vrchní rozhodčí, **upravil nebo vyměnil** svůj materiál předtím, než vrchní rozhodčí vynese rozhodnutí, ztrácí nárok na každé zrušení zásahu (viz t. 35/d),
 - c) pokud **skutečně začal znovu zápas**, nemůže šermíř požadovat zrušení zásahu, který mu byl přisouzen před uvedeným zahájením boje;
 - d) **pro případné zrušení zásahu** není důležité místo, kde se závada v elektrickém vybavení (včetně materiálu samotných šermířů) nachází,
 - e) není nutné, aby se zjištěná **závada opakovala při každém pokusu**; ale je potřebné, aby byla zjištěna bez jakýchkoli pochybností alespoň jedenkrát samotným vrchním rozhodčím během zkoušek, které uskutečnil sám, nebo se uskutečnily pod jeho dohledem,
 - f) skutečnost, že šermíř, který byl prohlášen za zasaženého, má zlomenou čepel, je důvodem ke zrušení zásahu, který dostal od svého soupeře kromě případu, že ke zlomení došlo bezpochyby po zaznamenání zásahu,
 - g) vrchní rozhodčí musí být mimořádně pozorný při **nezaznamenaných zásazích nebo neobvykle signalizovaných zásazích** přístroje. Při opakování těchto nedostatků musí vrchní rozhodčí zavolat člena Komise pro elektrickou signalizaci, který je tam přítomen nebo technického experta ve službě.
 - h) Vrchní rozhodčí musí dohlížet na to, aby se **nic nezměnilo ani na vybavení šermíře** ani v elektrických zařízeních před expertní kontrolou.
- 3 Ve všech případech, kde se ukáže ověření nemožné v důsledku vis major, bude se zásah považovat za pochybný a bude zrušený.
- 4 Zaznamená-li přístroj **signály na obou** stranách současně a vrchní rozhodčí není schopen s jistotou určit prioritu některého z nich, musí postavit šermíře znovu do stěhu.
- 5 Při uplatňování všeobecného pravidla (viz t. 18.5) i v případě, že nebyl zaznamenán žádný signál, vrchní rozhodčí musí zastavit **boj** ve chvíli, kdy se tento stane **nepřehledným**, a když není schopen analyzovat chod zbraní.
- 6 Vrchní rozhodčí musí též dohlížet na **stav vodivého koberce**, nesmí připustit, aby zápas probíhal nebo pokračoval v případě, jsou-li na koberci díry, které by mohli rušit zaznamenávání signálů. (Organizátoři musí přijmout opatření potřebná pro umožnění opravy nebo rychlé náhrady vodivého koberce.)

PLATNOST NEBO PRÁVO ZÁSAHU

Úvodní poznámka

t.55

Pouze **samotný** vrchní rozhodčí může rozhodnout o platnosti nebo právu zásahu při uplatnění následujících principů, které tvoří zásady vlastní pro fleret.

Zachování chodu zbraní

t.56

1 Každý útok, tj. každá započatá útočná akce, správně provedená, musí být krytá nebo zmařená únikem a chod zbraní musí pokračovat tj. musí být koordinovaný (viz t. 7.1).

2 Pro posouzení správného provedení útoku je třeba zvážit že:

- a) **Jednoduchý útok přímý nebo nepřímý** (viz t. 8.1) je uskutečněný správně, pokud napínání ozbrojené paže s hrotem ohrožujícím platný povrch předchází začátek výpadu nebo fleše.
- b) **Složený útok (viz t. 8.1)** je správně proveden, pokud se ozbrojená paže napíná při prvé fintě a hrot ohrožuje platný povrch bez stažení paže (pokrčení) nepřetržitě i při dalších útočných pohybech a při začátku výpadu nebo fleše.
- c) **Útok posunem a výpadem** nebo posunem a fleší je správně proveden, pokud nápon paže předchází zakončení posunu a započetí výpadu nebo fleše.
- d) **Jednoduchý nebo složený útok, posun nebo finty (záludy) provedené s pokrčenou paží** se nepovažují za útok, nýbrž za přípravu, která dává právo k zahájení útočné nebo útočně-obranné akce soupeře (viz t. 8.1/3).

3 Při rozhodování o právu útoku je nutno při rozboru akcí přihlídnout k tomu:

- a) **Není-li soupeř v pozici "v lince"** (viz t. 10) při začátku útoku, je možno útok uskutečnit buď přímým bodem nebo výhybem či stříhem (coupé), nebo odrazem či účinnými pohrozy, které donutí soupeře ke krytu.
- b) **Je-li soupeř v pozici "v lince"** (viz t. 10) při začátku útoku, útočník musí nejprve odstranit zbraň soupeře. Vrchní rozhodčí musí být pozorný hlavně proto, aby pouhý styk s čepelí nebyl považován za dostatečné odstranění čepelce soupeře (viz t. 60.5/a).
- c) Jestliže útočník nenalezne soupeřovu čepel, aby ji odstranil (výhyb), přechází právo na soupeře.
- d) **Zkřížený krok** (předkrok) je příprava a každý přímý útok do této přípravy má právo.

4 Útoky odrazem po čepeli:

- a) Útok odrazem po čepeli je správně proveden a zachová si prioritu, pokud je odraz veden na slabší část soupeřovy čepelce, a to do dvou třetin čepelce umístěných dále od číšky
- b) Jestliže je při útoku odrazem odraz veden na silnější část soupeřovy čepelce, a to do třetiny čepelce umístěné blíže k číšce, útok je nesprávně proveden a dává okamžitě právo odvěti

t.57

Kryt dává právo k odvěti: **jednoduchá odvěta** může být přímá nebo nepřímá, avšak aby byla vyloučena účinnost jakékoliv útočnickovy následující akce, musí být provedena bezprostředně bez nerozhodnosti nebo zastavení.

t.58

Najde-li při složeném útoku soupeř **čepel během některého z pohrozů**, má právo odbodu.

t.59

Do **složených útoků** má soupeř právo udělat zaráz, ale aby byl zásah platný, musí zaráz předcházet konečnou fázi útoku o jedno šermířské tempo, tj. při zarázu (předbodu) musí zasáhnout předtím, než útočník zahájil konečný pohyb útoku.

Rozhodování

t.60

1 Při uplatňování těchto základních zásad pro fleret musí vrchní rozhodčí rozhodovat následovně:

Zasáhnou-li se **oba soupeři současně** během jednoho chodu zbraní, je to buď současná akce nebo soubod.

2 **Současná akce** je výsledek současného rozhodnutí k útoku a současného provedení útoku oběma šermíři; proto není platný zásah ani jednoho z nich, i v případě, že jeden z nich zasáhl neplatný povrch.

3 Naopak, **soubod** je důsledkem chybné akce jednoho ze šermířů. Proto, není-li mezi oběma zásahy jedno šermířské tempo:

4 Pouze napadený je považován za zasaženého:

- a) provádí-li **předbod** do přímého útoku,
- b) pokouší-li se marně místo krytu o **únik**,
- c) **zastaví-li se** po úspěšném krytu na **dobu**, která dává soupeři právo obnovit svůj útok (obnova akce, obnova rukou, obnova útoku),
- d) **provede-li záraz** (předbod) do soupeřova složeného útoku, aniž by získal výhodu šermířského tempa,
- e) má-li **pozici "v lince"** (viz t. 10) a po soupeřově odrazu nebo po vazbě, která odstraní jeho čepel, zasahuje opětovným postavením paže do pozice "v lince".

5 Pouze útočník je považován za zasaženého:

- a) pokud během toho, když je **soupeř v pozici "v lince"**, začne útočit bez odstranění soupeřovy čepele (vrchní rozhodčí musí být pozorný k tomu, aby pouhý styk s čepelí nebyl považován za dostatečný pro odstranění soupeřovy čepele),
- b) hledá-li čepel, nenajde ji (soupeř provedl **výhyb**) a pokračuje v útoku,
- c) pokud při složeném útoku, při kterém soupeř **nalezl jeho čepel**, pokračuje v útoku, zatímco soupeř odpovídá bezprostředně,
- d) pokud se při složeném útoku na **chvíli pozastaví**, čehož soupeř využije k provedení zárazu (předbodu), a přesto pokračuje v útoku,
- e) je-li při složeném útoku zastaven **zárazem** provedeným s rozdílem šermířského tempa před konečnou fází útoku,
- f) zasáhne-li obnovou paží (rimesa), obnovou akce nebo obnovou útoku po **krytu soupeře, který vykoná bezprostřední**, jednoduchou odvetu (odbod) v jednom tempu a bez stáhnutí paže.

6 Šermíři se znovu postaví na střeh vždy, nemůže-li vrchní rozhodčí při soubodu bezpečně určit, na čí straně je chyba.

Tato situace patří k nejobtížnějším pro rozhodování, provedení předbodu umožňuje pochybnosti, zda byl proveden s dostatečným předstihem před konečnou fází složeného útoku.

Obvykle bývá takto vzniklý soubod důsledkem současné chyby obou šermířů a to opravňuje vrchního rozhodčího k tomu, aby je vrátil do střehu (chyba útočícího vzniká nerozhodností, pomalým provedením, neúčinnými záludky; chyba obránce vzniká pozdržením či pomalým provedením předbodu).

KORD pravidla boje

ZPŮSOB DOSAŽENÍ ZÁSAHU

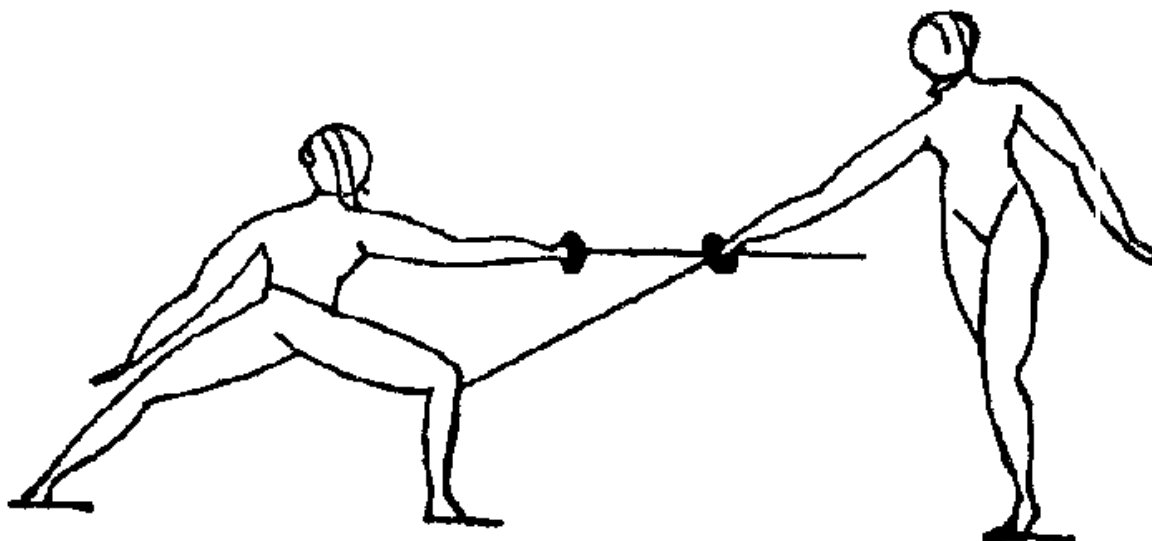
t.61

- 1 Kord je pouze **bodná** zbraň. Útočná akce se tedy provádí hrotem a výhradně jen hrotem.
- 2 Je přísně zakázáno **opírat** nebo **tahat** hrot zbraně po vodivém koberci (planši) v průběhu boje (mezi povely "Vpřed!" a "Stát!"). Stejně je zakázáno kdykoli **narovnávat** čepel na planši. Všechny přestupky budou potrestány podle článků **t. 114, t. 116, t. 120**.

PLATNÝ POVRCH

t.62

Platný povrch tvoří celé tělo šermíře včetně jeho oblečení a výzbroje. Proto se počítá každý zásah, který zasáhl kteroukoli část těla (trup, údy nebo hlava), oblečení nebo výzbroje.



Platný povrch - kord

Vyobrazené postavy nejsou dostatečně přesné, aby měly vypovídající hodnotu. V případě pochybností má přednost znění v textu.

SRÁŽKY A FLEŠE

t.63

- 1 Šermíř, který buď fleší, nebo prudkým postupem vpřed způsobí třeba opakovaně **srážku (bez brutality a násilí)**, neporuší žádnou ze základních zásad šermu a nezpůsobí žádné porušení pravidel (viz t. **20.1/3, t. 25**).
- 2 Šermíř, který způsobí **úmyslnou srážku** s cílem vyhnout se zásahu, nebo strká do soupeře, bude potrestán podle článků **t. 114, t. 116, t. 120**.
- 3 Nelze srovnávat "fleš systematicky končící srážkou", které se týká tento článek, s "fleší končící nárazem do soupeře", která se ve všech třech zbraních považuje za **úmyslný brutální čin** a jako takový se trestá (viz t. **87.2, t. 120**).
- 4 Naopak, "**fleš**, při které dojde i k přeběhnutí okolo soupeře" a **bez srážky**, není zakázána: vrchní rozhodčí nesmí dát povel "Stůj!" příliš brzy, aby nezrušil případnou odvetu; pokud však při uskutečnění takové fleše, bez zasáhnutí svého soupeře, flešující šermíř překročí postranní hranice planše, musí být potrestán, jak je uvedeno v článku **t. 28.3**.

ROZHODOVÁNÍ O ZÁSAHU

t.64

- 1 Soutěže v kordu se rozhodují pomocí elektrického **signalizačního přístroje**, který zaznamenává zásahy.
- 2 Jsou-li zasaženi oba šermíři, a pokud přístroj zaznamená **oba tyto zásahy** jako platné, jedná se o soubod, tzn. po jednom zásahu pro každého.

Základní pravidlo

t.65

Pro posouzení zaznamenání zásahu je rozhodující **pouze údaj přístroje**. Vrchní rozhodčí nesmí prohlásit šermíře za zasaženého bez toho, že by přístroj řádně zásah zaznamenal (kromě trestných zásahů).

Zrušení zásahu

t.66

- 1 Při svém rozhodnutí nevezme vrchní rozhodčí do úvahy signály, které jsou důsledkem zásahů:
 - dosažených před povelu "**Vpřed!**" nebo po povelu "**Stát!**" (viz **t. 18.1/3**),
 - vyvolaných **střetnutím hrotů** kordů nebo **zásahem do neuzemněné podlahy**,
 - nebo při zasažení jakýchkoli předmětů **mimo soupeře**, včetně jeho výzbroje (viz **t. 36.1, t.67/e**).
- 2 Šermíř, který **úmyslně** vyvolá hlášení přístroje tím, že bodá hrotem své zbraně kamkoli **mimo svého soupeře**, bude potrestán podle článků **t. 114, t. 117, t. 120**.

t.67

Vrchní rozhodčí musí brát v **úvahu případné** selhání elektrického materiálu a zrušit poslední zaznamenaný zásah v následujících případech:

- a) pokud **zásah do čísky** soupeře nebo do **vodivé planše** vyvolá hlášení přístroje,
- b) pokud **správně uskutečněný zásah** šermíře označeného za zasaženého nevyvolává hlášení přístroje,
- c) pokud přístroj **dává signál v nesprávné době** na straně šermíře označeného za zasaženého, například po odrazu čepele, při některých pohybech šermíře nebo na jakýkoli jiný podnět než zásah odpovídající pravidlům,
- d) pokud signalizace zásahu u šermíře, který je označen za zasaženého, **se zruší** následně po zásahu druhého šermíře.
- e) Zvláštní případ:
Pokud nastane soubod s **jedním platným a jedním neplatným** (zásah mimo soupeře viz **t.66.1**, zásah po opuštění planše viz **t. 26 a násl.**), bude zaznamenán (uznán) pouze platný zásah.
Pokud nastane soubod, při kterém **jeden zásah je jistý a druhý pochybný** (selhání elektrického zařízení), šermíř, který s určitostí zasáhl, si může vybrat soubod, nebo požadovat jeho zrušení.

t.68

Vrchní rozhodčí je povinen uplatnit ještě následující pravidla pro zrušení zásahu:

- a) pouze **poslední zásah**, který předcházel zjištěné závadě, může být zrušen, a to pouze v tom případě, pokud je touto závadou znevýhodněn šermíř označený za zasaženého,
- b) **selhání** musí být zjištěno zkouškami ihned po zastavení boje, pod dohledem vrchního rozhodčího, a bez toho, aby došlo k jakýmkoli změnám použitého materiálu,
- c) zkouškami se zjišťuje pouze to, zda je reálně možné **způsobit chybu** při rozhodování v důsledku závady. **Nahrazení tohoto nedostatku** v rámci elektrické instalace, včetně osobního vybavení jednoho nebo druhého šermíře, nemá vliv na rozhodnutí.
- d) šermíř, který bez pokynu vrchního rozhodčího **upraví nebo vymění** svůj materiál předtím než bylo vyneseno rozhodnutí, ztrácí nárok na zrušení zásahu (viz **t. 35.2/d**). Stejně po novém postavení na stěh a skutečném započítí boje, nemůže šermíř

reklamovat zrušení zásahu signalizovaného u něho přístrojem před uvedeným započítáním boje.

- e) pro zrušení zásahu **není nutné**, aby se **závada opakovala po každé**, ale je třeba, aby byla vrchním rozhodčím zjištěna bez jakýkoli pochyb minimálně jednou.
- f) pokud jsou závady uvedené v článku **t. 67** způsobeny důsledkem **rozpojení kontaktů** osobní šňůry šermíře (buď v předu na ruce, nebo na zádech šermíře), nemůže to být důvodem na zrušení signalizovaného zásahu.
Pokud však zabezpečovací zařízení předepsané v článku **m. 55/4** nefunguje nebo neexistuje, musí být zásah zrušený v případě rozepnutí na zádech šermíře.
- g) skutečnost, že kord šermíře vykazuje na číšce, na čepeli nebo na jiném místě více či méně rozsáhlé **izolující skvrny**, stopy po oxidaci, lepidle, barvě nebo jiné látce, kde zásahy soupeře vyvolávají hlášení elektrického zařízení, stejně jako **špatně upevněný hrot** na čepeli, což by umožňovala jeho odšroubování či dotažení rukou, nemohou být důvodem zrušení zásahu signalizovaného u tohoto šermíře.
- h) skutečnost, že šermíř, který byl prohlášen za zasaženého, má **zlomenou čepel**, je důvodem ke zrušení zásahu, který dostal od svého soupeře, kromě případu, že ke zlomení došlo bezpochyby po zaznamenání zásahu.
- i) V případě, že při zásahu do země došlo **roztržením vodivé planše** a současně je hlášen zásah, zásah musí být anulován.
- j) ve všech případech, kdy není možné ověření v důsledku vis major, bude signalizovaný zásah považován za **pochybný** a musí být zrušen (ale viz **t. 67. e**).
- k) vrchní rozhodčí musí být mimořádně pozorný při **nezaznamenaných zásazích nebo při neobvykle signalizovaných** zásazích přístroje. Při opakování těchto nedostatků musí vrchní rozhodčí zavolat člena Komise pro elektrickou signalizaci, který je na soutěži přítomen nebo technického experta ve službě, aby zkontrolovali, zda materiál odpovídá Pravidlům.

Vrchní rozhodčí musí dohlédnout na to, aby se nic nezměnilo ani na vybavení šermíře ani v elektrických zařízeních před vykonáním této kontroly.

t.69

Kromě toho musí vrchní rozhodčí **dohlížet na stav vodivé planše**; nesmí dovolit, aby se zápas šermoval nebo aby pokračoval, pokud jsou na planši díry, které by mohli rušit zaznamenávání zásahů nebo vyvolávat závady. Organizátoři musí přijmout potřebná opatření, aby umožnili opravu nebo rychlou náhradu vodivých planší.

ŠAVLE pravidla boje

ZPŮSOB DOSAŽENÍ ZÁSAHU

t.70

- 1 Šavle je bodná a sečná zbraň.
- 2 Všechny seky provedené ostřím, plochou nebo rubem čepele se považují za platné zásahy.
- 3 Je zakázáno **zasahovat košem**. Každý zásah provedený košem musí být zrušen a šermíř, který takto zasáhl, musí být potrestán podle článků **t. 114, t. 116, t. 120**,
- 4 Seky **přes čepel** (takové, které současně zasáhnou soupeřův platný povrch i šavli), jsou platné vždy, zasáhnou-li očividně platný povrch,
- 5 Kdykoliv je zakázáno **narovnávat zbraň na plansi**. Každé porušení je trestáno podle článků **t. 114, t. 116, t. 120**.

PLATNÝ POVRCH

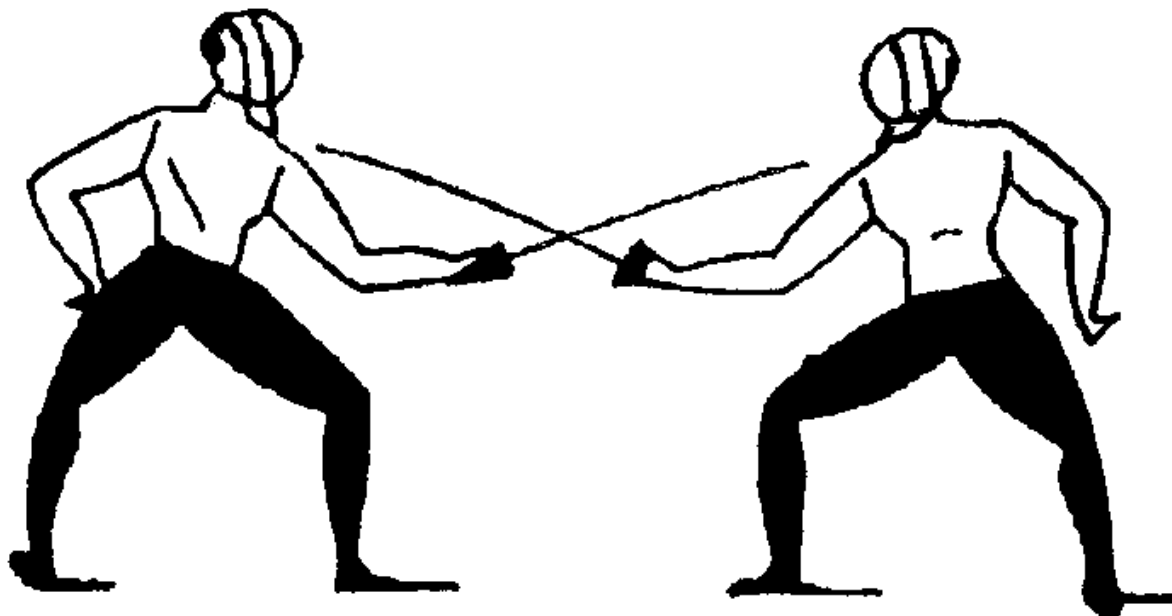
t.71

V šermu šavlí jsou platné pouze zásahy na tzv. platný povrch.

Platný povrch je celá vrchní část těla nad vodorovnou čarou, která prochází **kolem těla šermíře do výše kyčelního hřebene** (Viz schéma).

t.72

- 1 Zásah na **neplatný povrch** se nepočítá jako zásah, nezastavuje chod zbraní a neruší následující zásahy.
- 2 **Nahrazuje-li šermíř platný povrch neplatným**, buď zakrýváním, nebo neobvyklým pohybem, vrchní rozhodčí mu udělí trest podle článků **t. 114, t. 116, t. 120** a případný zásah dosažený provinivším se šermířem bude zrušen.



Platný povrch - šavle

Vyobrazené postavy nejsou dostatečně přesné, aby měly vypovídající hodnotu. V případě pochybností má přednost znění v textu.

ROZHODOVÁNÍ O ZÁSAHU

UZNÁNÍ NEBO ZRUŠENÍ ZÁSAHU

t.73

Soutěže v šavli se rozhodují pomocí elektrického **signalizačního přístroje**, který zaznamenává zásahy.

- 1 Pro rozhodnutí o uznání zásahu je rozhodující pouze údaj registračního přístroje. Vrchní rozhodčí nemůže prohlásit šermíře za zasaženého, aniž by přístroj správně zaznamenal zásah (kromě trestných zásahů). Vrchní rozhodčí nebude brát do úvahy zásahy dosažené před povelu "Vpřed!" ani po povelu "Stát!" (**viz t. 18.1/3**).
- 2 Vrchní rozhodčí musí vzít v úvahu **možné selhání** elektrického materiálu a především musí **zrušit zásah**, který přisoudil na základě hlášení přístroje o zásahu v případě, že zjistí na základě uskutečněných zkoušek vykonaných pod jeho pozorným dohledem před každým novým **skutečným započítím** boje a bez toho, že by se něco vyměnilo na daném materiálu (**viz t. 35/d**):
 - že **zásah dosažený** šermířem, který byl označen za zasaženého, nevyvolává signál „zásah”,
 - nebo že **signál vyvolaný** šermířem, který je označen za zasaženého, nezůstává trvale zaznamenan na přístroji,
 - nebo že **signál "zásah"** u šermíře, který byl prohlášený za zasaženého, se objeví bez toho, aby skutečně došlo k zásahu, nebo proto, že se tento signál objeví při zásahu do zbraně soupeře nebo na neplatný povrch.
- 3 Pokud **šavle** šermíře, který byl prohlášen za zasaženého, **neodpovídá** článku **m. 24.6/7/8** (izolace vnitřní a vnější části číšky, ručky a jejího konce), zásah nebude zrušen a to i tehdy, že zásah do zbraně vyvolává signál o zásahu.
- 4 Vrchní rozhodčí musí uplatňovat ještě následující pravidla:
 - a) pouze **poslední zásah**, který předcházel zjištění selhání, může být zrušen,
 - b) šermíř, který sám, aniž by ho k tomu vyzval vrchní rozhodčí, **upravil nebo vyměnil** svůj materiál předtím, než vrchní rozhodčí vynese rozhodnutí, ztrácí nárok na každé zrušení zásahu (**viz t. 35. d**).
 - c) pokud se znovu **začal skutečný** zápas (boj), nemůže šermíř požadovat zrušení zásahu, který mu byl přisouzen před uvedeným zahájením boje,
 - d) pro **případné zrušení** zásahu není důležité místo, kde se závada v elektrickém vybavení (včetně materiálu samotných šermířů) nachází,
 - e) není nutné, aby se zjištěná závada **opakovala při každém** zásahu; ale je potřebné, aby byla zjištěna bez jakýchkoliv pochybností alespoň jedenkrát samotným vrchním rozhodčím během zkoušek, které provedl sám, nebo se uskutečnily pod jeho dohledem,
 - f) skutečnost, že šermíř, který byl označen za zasaženého, má **zlomenou čepel**, je důvodem na zrušení zásahu, který dostal od svého soupeře, kromě případu, že ke zlomení došlo bezpochyby po zaznamenání zásahu,
 - g) vrchní rozhodčí musí být mimořádně pozorný při **nezaznamenaných zásazích nebo neobvykle signalizovaných zásazích** přístrojem. Při opakování těchto nedostatků musí vrchní rozhodčí zavolat člena Komise pro elektrickou signalizaci, který je na soutěži přítomen nebo technického experta ve službě, aby zjistil, zda materiál odpovídá Pravidlům.
 - h) ve všech případech, kdy bude ověření nemožné v důsledku vis major, bude zásah považovaný za **pochybný** a proto zrušený,
 - i) vyskytnou-li se zásahy na **obou stranách**, vrchní rozhodčí uplatní pravidla podle článku **t. 80**,
 - j) ve smyslu všeobecných pravidel (**viz t. 18.5**), i v případě, že není zaznamenan žádný zásah, vrchní rozhodčí musí zastavit **boj** ve chvíli, kdy se stane **nepřehledným**, a když není schopen analyzovat chod zbraní.

PLATNOST NEBO PRÁVO ZÁSAHU

Úvodní poznámka

t.74

Výhradně vrchní rozhodčí musí rozhodnout o platnosti nebo právu zásahu při uplatnění následujících principů a těch, které jsou vlastní pro šavli.

Zachování chodu zbraní

t.75

- 1 Každý **správně vedený útok** (viz t. 7) musí být kryt nebo zmařen únikem a chod zbraní musí pokračovat,
- 2 Útok je **správně proveden** tehdy, je-li proveden natažením paže a zároveň trvale ohrožuje hrotem nebo ostřím platný povrch a předchází začátek výpadu.
- 3 **Útok s výpadem je správně proveden:**
 - a) pokud při "**jednoduchém útoku**" (viz t. 8.1) nápon paže začíná před začátkem výpadu, a zásah padne nejpozději při dopadu přední nohy na planš,
 - b) pokud při "**složeném útoku**" (viz t. 8.1) nápon paže začíná během provedení první finty (základu, výhybu) (čl. t. 77.1) před začátkem výpadu a zásah padne nejpozději při dopadu přední nohy na planš.
- 4 **Útok s posun-výpadem je správně proveden:**
 - a) pokud při "**jednoduchém útoku**" (viz t. 8.1) nápon paže začíná před začátkem posunu a když zásah padne nejpozději při dopadu přední nohy na planš,
 - b) pokud při "**složeném útoku**" (viz t. 8.1) nápon paže začíná během provedení první finty (čl. t. 77.1) a je následován posunem, a pokud zásah padne nejpozději během dopadu přední nohy na planš.
- 5 **Zkřížený krok, fleš** a jakýkoli pohyb vpřed, kdy zadní noha překračuje úplně nohu přední je zakázán. Každé porušení tohoto pravidla má za následek tresty platné pro přestupky 1. skupiny (čl. t. 114, t. 116, t. 120) a případný zásah daný **provinivším** se šermířem bude zrušen. Naopak, správně provedený zásah soupeře se bude počítat.

t.76

Pro posouzení správného provedení útoku je třeba vzít v úvahu to, že:

- a) Pokud útok začíná a **soupeř je v pozici "v lince"** (viz t. 10), útočník musí nejprve odstranit čepel soupeře. Vrchní rozhodčí musí být pozorní hlavně z toho důvodu, aby pouhý styk čepelí nebyl považován za dostatečné odstranění soupeřovy čepel.
- b) Pokud při hledání soupeřovy čepel za účelem jejího odstranění útočník čepel nenachází (**soupeř provedl výhyb**), právo přechází na soupeře.
- c) Pokud při začátku útoku **soupeř není v pozici "v lince"**, útok může být vykonán přímým sekem nebo s výhybem nebo stříhem nebo mu mohou předcházet finty (viz t. 77), které přinutí soupeře krýt.

t.77

- 1 Při složených útocích musí být finty vykonané správně, tzn.:
 - a) **finta hrotem**: natažená paže, hrot ohrožující neustále platný povrch.
 - b) **finta ostřím**: natažená paže, čepel a předloktí tvoří přibližně úhel 135 °, ostří ohrožuje platný povrch,
- 2 pokud **najde** soupeř **čepel při některé z fint** během složeného útoku, má právo odvetu,
- 3 při složeném útoku smí soupeř provést záraz, avšak, aby byl zásah platný, musí předcházet konečnou fázi útoku o jedno šermířské tempo, tj. při **zárazu** musí padnout zásah předtím, než útočník začne poslední pohyb závěru útoku.

t.78

Útok po čepeli odrazem:

- a) při útoku s čepelí, odrazem, pouze takový útok je správně provedený a zachovává si právo, pokud je odraz vedený na tzv. slabou část čepelce soupeře, tzn. do dvou horních třetin čepelce,
- b) pokud je při útoku s čepelí vedený na silnou část soupeřovy čepelce, tzn. na její dolní třetinu, tento útok je provedený nesprávně a odraz dává právo soupeři na okamžitou odvetu.

t.79

- 1 Kryt dává právo na **odvetu**; jednoduchá odvěta může být přímá nebo nepřímá, avšak pro zrušení každé následující akce soupeře musí být provedena bezprostředně bez zaváhání nebo pozastavení.
- 2 Proti **zásahům ostřím, rubem nebo plochou** má kryt za úlohu znemožnit zasažení platného povrchu, na který míří zásahy soupeře, z čehož vyplývá:
 - a) kryt je **proveden správně**, pokud před závěrečnou fází útočné akce zabrání zásahu na platný povrch ve směru útočné akce.
 - b) při správně provedeném krytu musí být útočná akce soupeře označena za vykrytou a tak posouzena vrchním rozhodčím i v případě, že v **důsledku ohybnosti** konec čepelce útočnicka zasáhne plánovaný cíl.

Rozhodování**t.80**

Při uplatňování těchto všeobecných zásad pro šavli musí vrchní rozhodčí rozhodovat následovně:

- 1 Jsou-li při chodu zbraní oba šermíři současně zasaženi - jedná se buď o **současnou akci nebo o soubod**.

První případ je daný koncepcí, což při současné akci znamená současný útok obou šermířů a v tom případě se dané zásahy ruší oběma šermířům.

- 2 Naopak, soubod je důsledkem zřejmě chybné akce jednoho ze šermířů. Proto, není-li mezi oběma zásahy šermířské tempo:

3 Pouze napadený je zasažený:

- a) provede-li **záraz** do jednoduchého útoku,
- b) pokud místo krytu se snaží neúspěšně o **únik**,
- c) pokud se po úspěšném krytu **zastaví** (odvěta se ztrátou tempa) na dobu, která dává soupeři právo obnovit jeho útok (obnova akce, obnova rukou, obnova útoku),
- d) pokud při složeném útoku provádí **záraz** bez získání výhody šermířského tempa,
- e) nachází-li se v pozici "**v lince**" (čl. **t. 10**) a po odrazu nebo vazbě soupeře, která odstraní jeho čepel, zasahuje opětovným postavením paže do pozice "v lince", místo toho, aby kryl útok vedený soupeřem.

4 Pouze útočník je zasažený:

- a) pokud během toho, kdy se **soupeř nachází "v lince"**, útočník začne útok bez odstranění soupeřovy čepelce. Vrchní rozhodčí musí být pozorný, aby pouhý styk čepelí nebyl považován za dostatečný pro odstranění soupeřovy čepelce.
- b) hledá-li čepel a nenachází (soupeř provedl **výhyb**) a pokračuje v útoku,
- c) pokud při složeném útoku, při kterém soupeř **našel jeho čepel**, pokračuje v útoku, zatímco soupeř odpovídá bezprostředně,
- d) pokud při složeném útoku **pokrčí paži** nebo se na **chvíli pozastaví**, během čehož soupeř provede záraz nebo útok a on naproti tomu pokračuje ve své akci,
- e) pokud je při složeném útoku **zastaven** zárazem s rozdílem šermířského tempa před konečnou fází útoku,
- f) pokud zasahuje obnovou rukou, obnovenou akcí nebo obnoveným útokem po **krytu soupeře**, který provádí bezprostřední, jednoduchou odvetu v jednom tempu a bez stažení paže,

5 Šermíři se vždy znovu postaví na střeh, pokud vrchní rozhodčí nedokáže při soubodu jasně rozhodnout na čí straně je chyba.

Jako jeden z nejtěžších případů se ukazuje ten, kdy záraz umožňuje pochybnosti, zda byl proveden v dostatečném předstihu před konečnou fází složeného útoku.

Všeobecně platí, že v takovémto případě je soubod důsledkem společné chyby obou šermířů, což opravňuje k jejich znovupostavení do střehu. (chybou útočníka je jeho nerozhodnost, pomalost nebo málo účinné finty, chybou napadeného je opoždění nebo pomalost zárazu).

Disciplinární řád soutěží

Kapitola 1

ROZSAH PŮSOBNOSTI

Ti, na které se vztahuje

t.81

- 1 Předpisy této části platí pro **všechny osoby**, které se zúčastňují šermířských soutěží nebo pomáhají při jejich organizaci, včetně diváků
- 2 Všechny tyto osoby jsou nazývány v následujících člancích "**šermíři**".

Řád a disciplína

t.82

- 1 Šermíři musí **přísně a loajálně uplatňovat** Pravidla a Stanovy FIE, zvláště pak ustanovení platná pro soutěže, tradiční pravidlo zdvořilosti a loajálnosti a výslovné příkazy funkcionářů.
- 2 Především se podřídí v rámci **pořádku, disciplíny a sportovního ducha** následujícím předpisům, přičemž každé porušení těchto pravidel může mít za následek trestný postih udělený funkcionáři, kteří mají kompetence pro oblast disciplíny, po nebo bez výstrahy, v závislosti na případu a okolnostech (viz t. **113 až t. 120**).
- 3 **a)** Všechny osoby, které se zúčastňují nebo napomáhají při šermířské soutěži, jsou povinny **respektovat Řád a nesmí svojí účastí rušit řádný chod** soutěží. Během zápasů není nikdo oprávněn **přibližovat se k planši, dávat pokyny šermířům, kritizovat rozhodčí** nebo postranní rozhodčí nebo jim překážet jakýmkoliv způsobem. I **kapitán družstva** musí zůstat na místě, které mu bylo vyhrazeno a může vystoupit pouze v případech a způsobem, jakým to stanovuje čl. **t. 90**. Vrchní rozhodčí je povinný okamžitě zastavit veškerou činnost, která narušuje dobrý chod soutěže (viz **t. 96.1/3**).
- b)** Každá osoba, která z jakéhokoli důvodu vyhrožují nebo zraní personál, se dopustí přestupku 4. skupiny a je potrestána dle čl. t.119.
- 4 **Kouření** je v halách, kde se šermuje, zakázáno, ten kdo tento zákaz poruší, bude považován za rušitele pořádku při soutěži (viz **t. 83**). Každé provinění bude potrestáno podle článků **t. 114, t. 118, t. 120**.

t.83

Vrchní rozhodčí nebo Technické ředitelství, z titulu své funkce nebo na požádání oficiálního delegáta FIE nebo Organizačního výboru, rozhodne o **vykázání z místa soutěže**, s nebo bez výstrahy každého, kdo by posunky, postoji nebo slovy rušil pořádek (Řád) nebo dobrý průběh soutěže.

Šermíři

Čestný závazek

t.84

Samotnou skutečností, že se přihlásili do soutěže, přijímají šermíři **čestný závazek**, že budou respektovat Pravidla a rozhodnutí oficiálních činovníků, že budou uctiví vůči vrchním rozhodčím a postranním rozhodčím a že důsledně uposlechnou příkazy a pokyny vrchního rozhodčího (viz t. **114, t. 116, t. 120**).

Odmítnutí střetnutí se soupeřem

t.85

- 1 Žádný šermíř (jednotlivec nebo družstvo) členské národní federace se nesmí zúčastnit oficiálních soutěží, pokud se odmítl utkat s **kterýmkoliv šermířem** (jednotlivcem nebo družstvem), který se řádně přihlásil do soutěže. Porušení tohoto pravidla má za následek udělení trest platných pro přestupky ze 4. skupiny (čl. **t. 114, t. 119, t. 120**).
- 2 **FIE** posoudí, zda je důvod a v jakém rozsahu přijmout postih vůči národní federaci, ke které ve smyslu Stanov FIE čl. 1.2.4. diskvalifikovaný patří, (viz **t. 120**).

Dostavení se včas**t.86**

- 1 Šermíři se musí, úplně vycvičeni materiálem odpovídajícím Pravidlům (viz **t. 43-45**) a připraveni na zápas, dostavit **včas a na stanovené místo** před začátkem skupiny, utkání nebo zápasu, nebo v stanoveném čase ke kontrole materiálu před svým zápasem (viz **t. 43.1/2/3**), stejně jako během soutěže při každé výzvě vrchního rozhodčího.
- 2 V okamžiku nástupu k zápasu se šermíř dostaví na planš **zcela připravený** k šermu: Předpisová výstroj, zapnutá vesta, předpisově upravené vlasy, rukavice a zbraň držené v jedné ruce, osobní šňůra zapojená do zásuvky v číšce zbraně. Jediná výjimka je pro masku, která musí být držena v neozbrojené ruce.

Před začátkem zápasu musí být vlasy závodníků (závodnic) upevněny a uloženy pod oblečením a maskou tak, aby:
 - nezakrývaly platný povrch (a tak bránily registraci zásahu);
 - nezakrývaly jméno a národnost závodníka;
 - neměnily místo během zápasu, a nezpůsobovaly tak přerušování zápasu.
Při porušení tohoto ustanovení, rozhodčí uloží závodníkovi sankci podle přestupků z 1 skupiny (**t. 114, t. 116 a t. 120**).
- 3 V žádném případě nesmí před obecnstvem dojít k **oblékání a svlékání** s výjimkou případu nehody stanovené lékařem ve službě nebo delegátem lékařské komise (viz **t. 47.8, t. 114, t. 116, t. 120**).
- 4 Musí se dostavit na planš k vybojování zápasu s **dvěma zbraněmi** (jedna na výměnu) a **dvěma osobními šňůrami** (jedna na výměnu) odpovídajícími pravidlům a v dokonalém funkčním stavu (viz. **t. 45.1, t. 114, t. 116, t. 120**).

5 Před začátkem skupiny, utkání družstev nebo zápasů přímé eliminace (jednotlivců nebo družstev):

i) Jestliže 10 minut před nástupem na planš, v době určené k zahájení skupiny nebo utkání družstev nebo začátku zápasu přímé eliminace (**t. 43.2**), šermíř nebo družstvo **nenastoupí kompletní na první výzvu** rozhodčího, bude/budou vyloučen(i).

ii) **Družstvo** je úplné, pokud jsou přítomni aspoň tři závodníci.

iii) Utkání se mohou zúčastnit jen družstva (šermíři, kapitán, trenér, čl. **t. 92.4**), která se dostaví na první výzvu rozhodčího, 10 minut před vyznačeným začátkem tohoto utkání.

6 V průběhu soutěže jednotlivců nebo družstev:

Pokud se v průběhu soutěže (jednotlivců nebo družstev) závodník nebo družstvo **nedostaví** na přímou výzvu rozhodčího připraven k boji:

- závodník nebo družstvo je potrestáno **žlutou kartou**.
- po druhé výzvě, která následuje po 1 minutě od první výzvy, obdrží závodník nebo družstvo, které se nedostavilo **červenou kartu**.

- po třetí a poslední výzvě, která následuje po 1 minutě od druhé výzvy, dojde k vyloučení závodníka, který se nedostavil, ze soutěže jednotlivců nebo celého družstva ze soutěže družstev.

7 Rovněž platí, **opustí-li šermíř planš** (viz t. 18.6), bude potrestaný podle článků t. 114, t. 116, t. 120.

Způsob boje

t.87

- 1 Šermíři musí bojovat **čestně** a přísně **dodržovat předpisy** těchto Pravidel. Každé porušení těchto Pravidel má za následek tresty, jak jsou uvedeny v dalším (viz t. 114 - t. 120).
- 2 Každý zápas si musí zachovat **zdvořilý a čestný charakter**. Každý neobvyklý čin (fleš končící nárazem se strkáním či vražením do soupeře, neuspořádaný boj, pád, neobvyklé pohyby nohou, surově vedené zásahy, **zásahy vedené číškou**, zásahy dosažené při nebo po pádu) **nebo nesportovní chování jsou** přísně zakázány (viz t. 114 - t. 120). V případě takové chyby bude případný zásah provinivšího se šermíře zrušen.
- 3 **a)** Před začátkem zápasu (utkání) musí oba šermíři šermířským pozdravem **pozdravit svého soupeře**, vrchního rozhodčího a diváky. Když padne poslední zásah, zápas končí, až když šermíři pozdraví svého soupeře, rozhodčího a diváky. Musí tedy zůstat stát v klidu na střehové čáře do doby rozhodnutí vrchního rozhodčího o zásahu a potom pozdravit a podat soupeři neozbrojenou ruku ihned po vyhlášení rozhodnutí. Pokud se jeden nebo oba šermíři odmítnou podřídit ustanovení tohoto pravidla, vrchní rozhodčí ho/je potrestá podle pravidel platných pro přestupky 4. skupiny (viz t. 114, t. 119, t. 120). Získané body nebo umístění zůstanou započteny.
b) Během nebo na konci zápasu, a to i v případě, že šermíř již opustil planš, budou všechny přečiny proti sportovnímu duchu, jako je prudké nebo nebezpečné vrhání maskou (nebo jakoukoli jinou částí výstroje), potrestány podle čl. t.119 (viz t.82.1, 2 a 3).
- 4 Pokud oba šermíři jasně dávají najevo svoji **pasivitu v boji (nebojovnost)**, tak vrchní rozhodčí dá povel „Stát“.

Nebojovnost

Pro uplatnění pravidla nebojovnosti musí být splněn jedno ze dvou níže uvedených kritérií:

1. kritérium času: přibližně jedna minuta boje bez zásahu
2. velký rozestup (větší rozestup než je běžná vzdálenost pro posun a výpad) po dobu nejméně 15 sekund.

5 Soutěž jednotlivců

- a) Jestliže v prvních dvou částech probíhajícího zápasu přímé eliminace oba závodníci projeví manifestačně nebojovnost, rozhodčí přejde k následující části zápasu bez minuty odpočinku .
- b) Jestliže oba šermíři dávají najevo svoji nebojovnost v průběhu třetí části zápasu přímé eliminace, rozhodčí ze své funkce přistoupí k poslední minutě zápasu. Tato poslední minuta zápasu se musí odšermovat celá a bude jí předcházet losování, které určí vítěze v případě nerozhodného výsledku na konci minuty.

6 Soutěž družstev

- a) Pokud obě družstva **jasně dávají najevo svoji pasivitu** v boji (**nebojovnost**) v utkání družstev, rozhodčí přejde k dalšímu zápasu.
- b) Pokud obě družstva vyjádří svoji nebojovnost v posledním zápase utkání, rozhodčí ze své funkce přistoupí k poslední minutě zápasu. Tato poslední minuta utkání se musí odšermovat celá a bude jí předcházet losování, které určí vítěze v případě nerozhodného výsledku na konci minuty.

- 7 Šermíř na planši či mimo ni si musí **ponechat masku na hlavě** do povelu "Stát!" daného vrchním rozhodčím. V žádném případě se nesmí obrátit na vrchního rozhodčího předtím, než vrchní rozhodčí vynese rozhodnutí (viz **t. 114, t. 116, t. 20**).
- 8 Šermíři se nesmí v žádném případě **vysvlékat** na planši a to ani při výměně osobní šňůry (viz. **t. 114, t. 116, t. 120**).
- 9 Po skončení zápas vrchní rozhodčí, zavolá oba šermíře, aby jim zřetelně oznámil skóre, které bude předáno na TR. Musí jasně oznámit: "Pan X zvítězil nad panem Z s výsledkem ...".

Ustanovení je platné pro soutěže pořádané v ČR

Ihned po skončení zápasů ve skupině, pod dohledem vrchního rozhodčího, který musí zkontrolovat přesnost zapsaných výsledků, si šermíři zkontrolují zapsané výsledky a podepíší tabulku skupiny. Pokud šermíř odmítne podepsat tabulku nebo se k podpisu nedostaví, má se za to, že se zápisem souhlasí. Žádný protest týkající se těchto výsledků nemusí být poté přijat.

Obrana své šance

t.88

Šermíři jsou **povinni se snažit** o co nejlepší osobní sportovní výsledek až do konce soutěže, aniž by komukoliv zásah darovali nebo zásah od kohokoliv požadovali (viz **t. 114, t. 119, t. 120**).

Vedoucí delegace

t.89

Během každé soutěže jsou šermíři stejné národnosti řízeni **vedoucím delegace** (šermíř nebo nešermíř), který odpovídá za chování a sportovní postoje šermířů své delegace vůči Technickému ředitelství a Organizačnímu výboru příslušné disciplíny.

Kapitán družstva

t.90

- 1 V soutěžích družstev má pouze **kapitán družstva** právo zasahovat **u rozhodčího a/nebo u Technického ředitelství**, aby s **ní/m** řešil všechny otázky technického charakteru a formuloval reklamaci. **Proces reklamace se řídí podle čl. t.122 a t.123.**
- 2 Členové družstva, kteří **přesně dodržují jeho rozhodnutí**, nemohou být odpovědní vůči oprávněným nadřízeným orgánům. Avšak zůstávají osobně zodpovědnými za každý jimi vykonaný čin mimo zásah svého kapitána a za každý přestupek, který způsobí porušením těchto Pravidel.

Vrchní rozhodčí a postranní rozhodčí

t.91

Jsou povinni plnit svoje funkce nejenom **úplně nestranně**, ale též s **nejvyšší pozorností** (viz. **t. 34.1**).

Trenéři, zdravotníci a technici

t.92

- 1 **Během utkání přímé eliminace Trenéři závodníků, zdravotníci a technici** nemají právo (povolení) vstupovat během soutěží k šermířům dovnitř bariér; **Trenéři mají právo být uvnitř prostoru, a to v místě vyznačeném organizátory.**
- 2 Vrchní rozhodčí má právo povolit, vždy když to považuje za potřebné, aby jedna osoba **poskytla pomoc** šermíři v dané chvíli.
- 3 Každá země (stát), jejíž šermíř se aktivně účastní zápasů, které právě probíhají, může jmenovat nanejvýš **dvě osoby**, které mají právo nacházet se v blízkosti a z vnější strany bariér v okolí planše, v blízkosti vchodu k němu. Organizátoři jsou povinni zabezpečit potřebná místa pro tyto osoby.

- 4 Během soutěže družstev musí být vyhrazen prostor pro členy družstva. Pouze kapitán družstva a trenér mají právo být se šermíři uvnitř **prostoru vyhrazeného** pro členy družstva, který musí být pečlivě vyznačen žlutou barvou na podlaze nebo jiným způsobem. Tento prostor je velký nejméně 9m² a musí být vyznačen ve vzdálenosti 2-6 m od konců planše a mimo prostor planše. Prostor planše má rozměr 18 x 8 m.
- 5 Během utkání musí členové družstva, kteří nešermují, **zůstat v prostoru** vyhrazeném pro závodníky jejich družstva.
- 6 Během soutěže družstev nemá nikdo právo **vstoupit do prostoru planše** bez dovolení vrchního rozhodčího. V případě, že dojde k tomuto přestupku, udělí vrchní rozhodčí provinivšímu se družstvu trest uvedený v čl. **t.114, t.116 a t.120**. Výstraha udělená družstvu platí pro všechny zápasy téhož utkání. Pokud se závodník potrestaného družstva během téhož utkání dopustí jiného přestupku z 1. skupiny, vrchní rozhodčí jej potrestá červenou kartou.

Diváci

t.93

Diváci nesmí **rušit dobrý chod soutěží**, ani vykonávat cokoliv, co by mohlo ovlivnit šermíře nebo vrchní rozhodčí a musí respektovat rozhodnutí vrchních rozhodčích i tehdy, pokud s nimi nesouhlasí. Musí poslechnout pokyny, které vrchní rozhodčí považuje za potřebné vydat (viz **t. 82.3/4, t. 118, t. 120**).

Kapitola 2

DISCIPLINÁRNÍ ORGÁNY A JEJICH PRAVOMOC

Tato ustanovení upravují pouze pořádek v místech konání soutěže. Podle závažnosti zjištěných porušení kázně nevylučují použití disciplinárních pravidel FIE (Kapitola VII Statutu FIE), která doplňují nebo v případě potřeby předvídají tato ustanovení.

Rozhodující orgány

t.94

Disciplinární orgány jsou:

- Vrchní rozhodčí (viz t. 96),
- Technické ředitelství (viz t. 97, o.56 - o.62),
- Delegáti arbitrážní komise nebo pozorovatel FIE, není-li delegát AK
- Výkonná komise MOV na OH (viz t. 98),
- Sekretariát FIE (viz t. 99.1/4, t.127, o.63),
- Výkonný výbor FIE (viz t. 99.5),
- Disciplinární komise FIE a její tribunál
- Arbitrážní sportovní soud a arbitrážní sportovní tribunál

Viz také Disciplinární řád FIE (Kapitola VII Statutu FIE).

Principy rozhodnutí

t.95

- 1 Byť přijal kterýkoliv rozhodující orgán rozhodnutí, nevylučuje to možnost „odvolání“ se k vyššímu rozhodujícímu stupni, ale pouze jedenkrát.
- 2 Žádné rozhodnutí nemůže být změněno, pokud bylo učiněno vrchním rozhodčím při **posouzení akce** (čl. t. 122.1/2).
- 3 Odvolání proti rozhodnutí má **odkladný účinek** jen tehdy, může-li být projednáno okamžitě.

Rozhodčí

t.96

- 1 V kompetenci vrchního rozhodčího není pouze řízení zápasu, rozhodnutí o zásazích a kontrola materiálu, má též za úlohu **zabezpečit dodržování pořádku** během zápasů, které rozhoduje (viz t. 35.2.i).
- 2 Ve funkci řídicího boje a vrchního rozhodčího zásahů může v souladu s Pravidly **trestat** šermíře buď tím, že odmítne přiznat zásah skutečně daný soupeři nebo jim udělí zásah, který ve skutečnosti sami nedostali, nebo je vylučuje ze soutěže, v které rozhoduje, a to všechno případ od případu po výstraze nebo bez ní. V této oblasti, a pokud rozhodl o akci, jeho rozhodnutí je neodvolatelné (viz t. 122.1/2).
- 3 Na základě pravomoci nad všemi účastníky soutěže nebo pomocníky při soutěži, ve které rozhoduje, může **navrhnout** Technickému ředitelství **vykázání** diváků, zdravotníků, trenérů a jiného doprovodu šermířů, z místa konání soutěže (viz t. 114, t.118, t.120).
- 4 Může **navrhnout** Technickému ředitelství jakékoliv jiné potrestání, které považuje za přiměřené (nutné) - (vyloučení z celého turnaje, zastavení činnosti nebo diskvalifikace - viz t. 97.3).
- 5 Proti rozhodnutí vrchního rozhodčího je možno se odvolat k delegátu Arbitrážní komise nebo pozorovateli FIE (není-li delegát).

Technické ředitelství (TR) na oficiálních soutěžích FIE - (viz o. 56 - o. 62)**t.97**

- 1 Technickému ředitelství přináležejí rozhodovací pravomoc nad všemi šermíři, kteří se zúčastňují nebo napomáhají při turnaji, který TR řídí.
- 2 V případě potřeby může spontánně zasáhnout do každého sporu.
- 3 Dohlíží na dodržování pořádku a disciplíny během soutěže a uplatňuje sankce podle pravidel.
- 4 Předává (zasílá) přímo do sídla FIE oznámení o disciplinárních trestech udělených během soutěže stejně jako případné žádosti o udělení důtky, o zastavení činnosti, o zvýšení trestu, o vyškrtnutí a o vyřízení zmatečné stížnosti.
- 5 Technické ředitelství **zajišťuje** (zabezpečuje) provedení všech postihů udělených z titulu poslední instance nebo těch, které jsou neodvolatelné (viz **t. 95**).
- 6 Proti rozhodnutím Technického ředitelství, která byla přijata okamžitě nebo z moci úřední (první instance), je možno **podat odvolání** Disciplinární komisi FIE.
- 7 Všechna rozhodnutí TR jsou **vykonatelná ihned**; žádné odvolání nemá odkladný účinek během soutěže.

Výkonná komise MOV na OH**t.98**

Výkonná komise MOV rozhoduje jako poslední instance každý spor, který se vyskytne během Olympijských her a nemá-li přitom technický charakter. Komise zasahuje buď z moci úřední nebo na žádost některého NOV, FIE nebo Organizačního výboru.

FIE – sekretariát, disciplinární komise, výkonný výbor, arbitrážní tribunál sportu**t.99**

- 1 Všechny disciplinární případy zaslané FIE národním svazem, Technickým ředitelstvím nebo jiným orgánem příslušným pro oficiální soutěže FIE se adresují **sekretariátu FIE**, který je předá příslušnému orgánu.
- 2 **Disciplinární komise FIE** je výkonným orgánem FIE, který v oblasti řízení FIE řeší všechny disciplinární případy zaslané FIE a odvolání proti rozhodnutí TR, delegáta arbitrážní komise nebo pozorovatele (není-li delegát).
- 3 **Arbitrážní tribunál sportu (TAS)** rozhoduje o všech odvoláních proti rozhodnutí Disciplinární komise.
- 4 V naléhavých případech **Sekretariát FIE** může přijmout určitá administrativní opatření vedoucí k odročení nároku spadajícího do pravomoci FIE v souladu s disciplinárním řádem.
- 5 **Výkonný výbor FIE** zajišťuje dodržování a provádění rozhodnutí Disciplinární komise.

Viz Disciplinární řád FIE (kapitola VII. Statutu FIE).

Kapitola 3

TRESTY

Kategorie

t.100

Existují různé tresty, které se uplatňují pro různé druhy přestupků (viz t. 114 a násl.).

- 1 Tresty v boji, které se udělují za přestupky v boji, jsou tyto:
 - ztráta půdy,
 - odmítnutí uznání skutečně daného zásahu,
 - udělení zásahu, který nebyl skutečně obdržen,
 - vyloučení ze soutěže.
- 2 Disciplinární tresty, které se uplatňují při přestupcích vůči pořádku, disciplině nebo sportovnímu duchu, jsou tyto:
 - udělení zásahu ve skutečnosti neobdrženého,
 - vyloučení ze soutěže,
 - vyloučení z turnaje,
 - vykázání z místa soutěže,
 - diskvalifikace,
 - pokárání,
 - pokuta,
 - dočasné zastavení činnosti,
 - vyškrtnutí.

t.101

- 1 Všechny tyto tresty mohou být uloženy orgány příslušnými pro danou soutěž: rozhodčím a Technickým ředitelstvím, s výjimkou vyškrtnutí.
- 2 Dočasné zastavení činnosti může být uplatněno příslušnými orgány pouze v případě odmítnutí pozdravu (čl. t. 87, t. 120).

Viz Disciplinární řád FIE (kapitola VII. Statutu FIE).

Tresty v boji

Ztráta půdy (viz t. 28.1)

t.102

Šermíř, který **překročí boční stranou** planše, ustoupí o 1 metr z místa vystoupení. Když překročí boční stranu planše při útoku, vrátí se do místa, odkud započal útok a pak ustoupí ještě o 1m.

Odmítnutí uznání skutečně dosaženého zásahu

t.103

I přesto, že skutečně zasáhl svého soupeře na platném povrchu, může být šermířovi odejmut (neuznán) zásah buď proto, že nepadl v čase vyhrazeném pro boj, nebo proto, že překročil hranice planše, nebo v důsledku závad na elektrických zařízeních, nebo proto, že tento zásah doprovázel násilný čin, nebo pro jakýkoli jiný důvod uvedený v člancích Pravidel viz t. 18.1/3, t. 20.2/3, t. 21.2/4, t. 22, t. 26.2/4, t.32.2, t. 41.2, t. 45.3.2, t. 53.3, t. 60.2/6, t. 66.1, t. 67, t. 68, t. 70.3, t. 73.1/2/4, t. 80, t. 87.2, t. 96.2, t.114.2, t. 120.

Udělení ve skutečnosti neobdrženého zásahu

t.104

Šermíř může obdržet **zásah**, který ve skutečnosti nedostal buď v důsledku vystoupení z planše za koncovou čáru (viz t. 27), nebo v důsledku přestupku, při kterém bránil soupeři šermovat (fleš s nárazem, srážka ve fleretu a šavli, používání neozbrojené paže, atd.) (viz t. 96.2, t. 114.3.a/b, t. 116, t.117, t. 118, t. 120).

Vyloučení

č.105

- 1 Šermíř, který se dopustí v boji nějakého **násilí nebo pomstychtivých činů** vůči svému soupeři, stejně jako ten, který **nebrání čestně svoji šanci** nebo který má **zisk z podvodné domluvy** se svým soupeřem, může být vyloučen ze soutěže.
- 2 **Šermíř vyloučený** ze soutěže už nemůže v ní znovu pokračovat, ani v případě, že se probojoval do další části soutěže; ztrácí nárok na celkové umístění a závodníci klasifikovaní po něm se posunou výše o jedno místo ve výsledcích soutěže. V případě závodníků na dvou třetích místech rozhoduje o jejich posunutí původní zařazení do tabulky eliminace. V každém případě však smí být posunut ve výsledcích soutěže pouze závodník, který získal nějaký bod.

Disciplinární tresty

Vyloučení ze soutěže

č.106

- 1 **Vyloučení ze soutěže** je možné též z důvodu disciplinárního přestupku (nedostavení se na plansh, nepředpisové zbraně, odsouzeníhodné chování vůči **personálu, atd.**).
- 2 Důsledky tohoto vyloučení jsou totožné s těmi, které byly stanoveny ve výše uvedeném čl. **t. 105**.

Vyloučení z turnaje

č.107

- 1 "**Turnajem**" je nazýván souhrn soutěží jednotlivců a družstev, které se šermují na stejném místě, ve stejném období a při té samé příležitosti.
- 2 Šermíř vyloučený z turnaje nebude připuštěn na start **žádné** soutěže tohoto turnaje a to ani ve stejné ani jiné zbrani.
- 3 Při **udělení trestu družstvu** musí být případ každého z jeho členů posuzován individuálně (zvláště) a některý člen tohoto družstva může být případně potrestán odlišnými disciplinárními opatřeními, než jsou ty, které budou použity proti ostatním (viz **t. 90.2**).

Vyloučení z místa soutěže nebo turnaje

č.108

Všichni účastníci nebo pomocníci nešermíři (trenéři, ošetřovatelé, technici, doprovod, personál, diváci) mohou být objektem **vyloučení**, které může mít za následek zákaz jejich vstupu na místo konání soutěže nebo turnaje během jeho trvání (viz **t. 93, t. 96.3, t. 120**). Toto opatření nedává nárok na zadostiučinění pro nikoho.

Diskvalifikace

č.109

- 1 **Diskvalifikace** šermíře (například proto, že neodpovídá věkovým podmínkám, výkonnosti nebo jiným podmínkám), nemusí mít nutně za následek zastavení jeho činnosti nebo jeho vyškrtnutí, pokud nešlo o zlý úmysl; avšak za podvodný pokus je možné požadovat dodatečné sankce vůči tomuto šermíři.
- 2 **Družstvo, které nastoupí s diskvalifikovaným šermířem**, nutně následuje jeho osud a bude rovněž diskvalifikováno.
- 3 Důsledky takovéto diskvalifikace jsou totožné s vyloučením ze soutěže (viz **t. 105**).

Pokárání

č.110

V případech, které nevyžadují přísnější disciplinární potrestání, může šermíř nebo personál obdržet trest **pokáráním**.

Dočasné zastavení činnosti

t.111

- 1 **Šermíř, který má dočasně zastavenou činnost**, se nemůže zúčastnit žádné oficiální soutěže FIE v průběhu doby zastavení jeho činnosti.
- 2 Všechny další osoby, které mají zastavenou činnost, nemohou vykonávat své funkce v časovém období a v rozsahu daném zastavením činnosti.

Vyškrtnutí

t.112

Vyškrtnutí má totožné důsledky jako zastavení činnosti (suspendace), avšak natrvalo .

Uvědomění o sankcích

t.113

- 1 Technické ředitelství je povinné **informovat** bez odkladu sídlo FIE o **sankcích**, které byly přijaty během soutěže, a o jejich důvodu (čl. **t. 97.4**).
- 2 V průběhu **OH** musí Technické ředitelství upozornit MOV cestou Organizačního výboru.

Kapitola 4

SANKCE A PRAVOMOCI PŘI ROZHODOVÁNÍ

Povaha sankcí

t.114

- 1 Existují **tři druhy použitelných sankcí** v případech, které jsou uvedeny v tabulce článku t.120. Pokud musí rozhodčí trestat šermíře, který spáchal více přestupků současně, trestá nejprve ten méně vážný.
- 2 Sankce je možno **hromadit (kumulovat) a jsou platné pro zápas** kromě těch, které jsou označené ČERNOU KARTOU, která znamená vyloučení ze soutěže, zastavení činnosti pro zbývající část soutěže a na 2 následující měsíce v téže nebo v následující sezóně (1-říjen-MS juniorů, 1-leden MS seniorů). Naopak vyloučení družstva z turnaje pro černou kartu není vyloučením družstva pro následující soutěž, ale nesmí použít potrestaného závodníka. Některé přestupky mohou mít za následek **zrušení** zásahu dosaženého provinivším se šermířem. Během zápasu se ruší pouze zásahy dosažené ve spojení s přestupkem (viz t. 120).
- 3 Existují následující sankce:
 - a) **výstraha**, označuje se **ŽLUTOU KARTOU**, kterou vrchní rozhodčí označí provinivšího se šermíře. Šermíř v tom okamžiku ví, že při jakémkoli dalším přestupku z jeho strany bude následovat trestný zásah,
 - b) **trestný zásah**, označuje se **ČERVENOU KARTOU**, kterou vrchní rozhodčí označí provinivšího se šermíře. Jeden zásah se připočítá ke skóre jeho soupeře a má za následek, jedná-li se o poslední zásah, ztrátu zápasu. Navíc, po každé **ČERVENÉ KARTĚ** může následovat pouze **ČERVENÁ KARTA** nebo **ČERNÁ KARTA**, podle povahy nového přestupku (t.120),
 - c) vyloučení šermíře ze soutěže, zastavení činnosti pro zbývající část soutěže a na 2 měsíce v probíhající nebo následující sezóně. Vrchní rozhodčí ukáže **ČERNOU KARTOU** provinivší se osobě.
 - d) Vykázání z místa soutěže (všechny osoby rušící pořádek).
- 4 Všechny výstrahy (žluté karty), trestné zásahy (červené karty) a vyloučení ze soutěže (černé karty), stejně jako skupina, do které patří, musí být **uvedeny v zápisu** zápasu, skupiny nebo utkání.

Pravomoci

t.115

Přestupky a sankce za ně, které jsou uvedeny v různých člancích Pravidel, jsou shrnuty v tabulce článku t. 120; jsou rozděleny do čtyř skupin (čl. t. 116-119). Všechny sankce jsou v **pravomoci vrchního rozhodčího**, avšak úřední zásah Technického ředitelství je vždy možný (čl. t. 97.1/2/3).

Přestupky první skupiny

t.116

V první skupině se první přestupek při jakémkoli chybě trestá **ŽLUTOU KARTOU** (výstraha). Dopustí-li se šermíř v tom samém zápase dalšího přestupku z této skupiny, potrestá ho vrchní rozhodčí pokaždé **ČERVENOU KARTOU** (trestný zásah). Byl-li provinivší se šermíř už potrestán **ČERVENOU KARTOU** za přestupek z druhé nebo třetí skupiny, dostane **ČERVENOU KARTU** už při prvním přestupku patřícím do první skupiny.

Přestupky druhé skupiny

t.117

V druhé skupině se každý přestupek trestá od prvního provinění **ČERVENOU KARTOU** (trestný zásah).

Přestupky třetí skupiny**č.118**

- 1 V třetí skupině se trestá první přestupek **ČERVENOU KARTOU**, to je trestným zásahem (a to i v případě, že provinivší se šermíř už **ČERVENOU KARTU** dostal za přestupek první nebo druhé skupiny).
- 2 Pokud se šermíř dopustí v tom samém zápase dalšího přestupku z této skupiny, potrestá ho vrchní rozhodčí **ČERNOU KARTOU**: vyloučení ze soutěže, zastavení činnosti pro zbývající část soutěže a na následující 2 měsíce v téže nebo v následující sezóně (1-říjen-MS juniorů a 1-leden MS seniorů).
- 3 Každá osoba **rušící pořádek mimo planše** obdrží:
 - a) při prvním přestupku výstrahu (**ŽLUTOU KARTU**), platnou pro celou soutěž, která musí být zaznamenána v zápise zápasu a zaznamenána v Technickém ředitelství;
 - b) při druhém přestupku během té samé soutěže **ČERNOU KARTU**.
- 4 Při nejzávažnějších případech týkajících se rušení pořádku na planši a mimo planš může vrchní rozhodčí vyloučit nebo vykázat provinilce **okamžitě**.

Přestupky čtvrté skupiny**č.119**

Ve čtvrté skupině se první přestupek trestá **ČERNOU KARTOU**: vyloučení ze soutěže, zastavení činnosti pro zbývající část soutěže a na 2 následující měsíce v téže nebo v následující sezóně (1-říjen MS juniorů, 1-leden MS seniorů). Naopak vyloučení družstva z turnaje pro černou kartu není vyloučením družstva pro následující soutěž, ale nesmí použít potrestaného závodníka.

Přestupky a jim odpovídající tresty**č.120**

Tato tabulka je pouze shrnutí a nenahrazuje znění příslušných článků. V případě pochybností je nutné nahlédnout do úplného znění článku.

t.120 Přestupky a jim odpovídající tresty

| Přestupek | | Článek | Tresty | | |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-----------------------------|----------|-------------------|
| 0.1 | Chybějící jméno na zádech, chybějící národní oblečení - Mistrovství světa a SP družstev | t.45.4 a), b), i a iii | Vyloučení ze soutěže | | |
| 0.2 | Chybějící jméno na zádech po výměně neregulární elektrické vesty | t.45.5 | | | |
| 0.3 | Nedostavení se na první výzvu rozhodčího 10 min. před stanoveným začátkem skupiny, utkání družstev nebo zápasu přímé eliminace | t.86.5 | | | |
| 0.4 | Nedostavení se přítomného závodníka na planš na výzvu rozhodčího vykonanou ve 3 jednodominutových intervalech | t.86.6 | 1. výzva | 2. výzva | 3.výzva vyloučení |

| 1. skupina | | | 1. přestupek | 2. přestupek | 3. a další |
|------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|--------------------|----------------------|----------------------|
| 1.1 | Opuštění planše bez povolení | t.18.6 | ŽLUTÁ KARTA | ČERVENÁ KARTA | ČERVENÁ KARTA |
| 1.2 | Srážka za účelem zabránění zásahu (*) | t.20.3; t.63.2 | | | |
| 1.3 | Otáčení se k soupeři zády (*) | t.21.2 | | | |
| 1.4 | Zákrývání, nahrazování platného povrchu (*) | t.22.2; t.49.1; t.72.2 | | | |
| 1.5 | Dotyk, uchopení elektrického materiálu (*) | t.22.3 | | | |
| 1.6 | Vystoupení stranou za účelem vyhnouti se zásahu (*) | t.28.3 | | | |
| 1.7 | Úmyslné přerušování boje | t.31.2 | | | |
| 1.8 | Nepředpisové oblečení a materiál. Nedodržení pravidla o průhybu čepele. Chybějící náhradní zbraň nebo osobní šňůra | t.45.1/2/3.a)ii; t.86.4 | | | |
| 1.9 | Narovnávání čepele o planš | t.46.2/3; t.61.2/3; t.70.6 | | | |
| 1.10 | Ve fleretu a v kordu pokládání nebo tahání hrotu po vodivé planši | t.46.2; t.61.2 | | | |
| 1.11 | Přikládání zbraně k vodivé vestě (*) | t.53.3 | | | |
| 1.12 | V šavli úder košem (*), zkřížený krok, fleš a každý pohyb vpřed se zkřížením nohou, chodidel (*) | t.70.3; t.75.5 | | | |
| 1.13 | Odmítnutí poslušnosti | t.82.2; t.84 | | | |
| 1.14 | Nepředpisové vlasy | t.86.2 | | | |
| 1.15 | Strkání, pády, neobvyklé pohyby (*), sundání masky před povel "Stát", vysvlékání se na planši | t.86.3; t.87.2/7/8 | | | |
| 1.16 | Nenormální pohyby (*), brutální (surové) body nebo seký nebo zásahy dosažené při pádu a po pádu (*) | t.87.2 | | | |
| 1.17 | Neoprávněný protest (reklamace) | t.122.2/4 | | | |
| 1.18 | Vniknutí do prostoru planše bez povolení rozhodčího (+) | t.92.6 | | | |

| 2. skupina | | | 1. přestupek | 2. přestupek | 3. a další |
|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| 2.1 | Používání neozbrojené paže (*) | t.22.1 | ČERVENÁ KARTA | ČERVENÁ KARTA | ČERVENÁ KARTA |
| 2.2 | Žádost o přerušování boje z důvodu zranění/křeče, které nebylo uznáno | t.33.3 | | | |
| 2.3 | Chybějící značka kontroly (*) | t.45.3.a) i | | | |
| 2.4 | Chybějící jméno na zádech, chybějící povinné národní oblečení na soutěžích SP jednotlivců a mistrovství zón | t.45.4 a), b) ii | | | |
| 2.5 | Úmyslný zásah mimo soupeře (*) | t.53.2; t.66.2 | | | |
| 2.6 | Násilný čin, nebezpečný, mstivý úder číškou nebo dlaní (*) | t.87.2; t.103; t.105.1 | | | |

| 3. skupina | | | 1. přestupek | 2. přestupek |
|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|---------------|--------------|
| 3.1 | Šermíř rušící pořádek na planši. <i>Ve zvláště závažných případech, rozhodčí může udělit okamžitě černou kartu (t.118.4).</i> | t.82.3; t.83; t.96.2 | ČERVENÁ KARTA | ČERNÁ KARTA |
| 3.2 | Nečestný boj (*) | t.87.1 | | |
| 3.3 | Přestupek proti reklamě | Kodex reklamy šermíře | | |
| 3.4 | Každá osoba rušící pořádek na planši <i>Ve zvláště závažných případech, rozhodčí může udělit okamžitě černou kartu (t.118.4).</i> | t.82.3/4; t.83; t.96.3; t.118.3; t.118.4 | ŽLUTÁ KARTA | ČERNÁ KARTA |
| 3.5 | Rozcvičování nebo trénování bez předepsaného oblečení a materiál odpovídající pravidlům FIE. | t.15.2 | | |
| 3.6 | Nesportovní chování | t.87.2 | | |

| 4. skupina | | | Tresty (karty) |
|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|----------------|
| 4.1 | Používání elektronického dorozum.zařízení umožňující komunikaci v průběhu boje | t.43.1.f; t.44.2; t.45.3.a).vii | ČERNÁ KARTA |
| 4.2 | Podvod, napodobení nebo přemístění kontrolní značky | t.45.3.a) iii) iv) v) | |
| 4.3 | Materiál upravený tak, že umožňuje libovolně zaznamenávat zásahy, nebo způsobit nefunkčnost elektrického signalizačního přístroje | t.45.3.a) v) | |
| 4.4 | Odmítnutí šermíře střetnout se se soupeřem (jednotlivec nebo družstvo) řádně přihlášeným | t.85.1 | |
| 4.5 | Přestupek proti sportovnímu duchu | t.87.2; t.105.1 | |
| 4.6 | Odepření pozdravit soupeře, rozhodčího a diváky při nástupu k zápasu nebo po posledním zásahu | t.87.3 | |
| 4.7 | Ulehčování soupeři, domluva s ním | t.88; t.105.1 | |
| 4.8 | Úmyslná brutalita | t.105.1 | |
| 4.9 | Doping | t.127 | |

| Vysvětlivky | |
|---------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| (*) | Zrušení zásahu dosaženého provinivším se šermířem |
| (+) | Specifická ŽLUTÁ KARTA pro celé družstvo a platná po celou dobu utkání družstev. Jestliže se šermíř dopustí během téhož utkání přestupku z 1. skupiny trestů, rozhodčí vždy potrestá šermíře ČERVENOU KARTOU |
| ŽLUTÁ KARTA | Výstraha platná pro zápas. Proviní-li se šermíř přestupkem 1. skupiny poté, co obdržel ČERVENOU KARTU - bez ohledu na důvod - dostane znovu ČERVENOU KARTU |
| ČERVENÁ KARTA | Trestný zásah |
| ČERNÁ KARTA | Vyloučení ze soutěže**, zastavení činnosti pro zbývající část soutěže a na 2 měsíce v právě probíhající sezóně nebo následují v následující (1. říjen pro MS-juniorů a 1.leden pro MS-seniorů) |
| | Šermíř dostane ČERNOU KARTU za přestupek ze 3.skupiny pouze v případě, že se předtím dopustil přestupku z téže 3. skupiny, který byl potrestán ČERVENOU KARTOU |

**Platí pro soutěže FIE, Pro soutěže pořádané ČSS platí Disciplinární řád

Kapitola 5

PROJEDNÁVÁNÍ

Princip

č.121

Různé sankce **vynášejí kompetentní orgány**, které rozhodují spravedlivě s ohledem na závažnost chyby a na okolnosti, při kterých k ní došlo (viz **t. 94 a násl., t. 114 a násl., t. 124, t. 125, t. 126**).

Reklamacce a odvolání

Proti rozhodnutí vrchního rozhodčího

č.122

- 1 Proti jakémukoliv rozhodnutí vrchního rozhodčího "týkajícího se akce" **není možno protestovat** (čl. **t.95.1/2/4, t. 96.2**).
- 2 Poruší-li některý šermíř tento princip tím, že **zpochybní rozhodnutí vrchního rozhodčího**"týkající se akce" v průběhu zápasu, bude potrestán podle ustanovení Pravidel (**t. 114, t. 116, t. 120**). Avšak pokud vrchní rozhodčí **neuplatní některá formální ustanovení** Pravidel nebo pokud jedná s nimi v rozporu, je možné přijmout reklamaci z uvedeného důvodu.
- 3 Tuto **reklamaci** musí uplatnit:
 - a) šermíř v soutěži **jednotlivců**,
 - b) šermíř nebo kapitán družstva při soutěžích družstev, bez jakýchkoliv formalit, avšak zdvořile, musí být podána **ústně** vrchnímu rozhodčímu a to **bezprostředně** a před každým dalším rozhodnutím o zásahu.
- 4 Pokud vrchní rozhodčí trvá na svém názoru, delegát arbitrážní komise nebo pozorovatel (není-li delegát) je oprávněn rozhodnout o odvolání se (**t. 97**). Bude-li takovéto odvolání posouzeno jakoneoprávněné, obdrží šermíř tresty podle článků **t. 114, t. 116, t. 120**.

Jiné reklamacce a odvolání

č.123

- 1 Stížnosti a reklamacce musí být formulovány **bez odkladu, písemně**; mají být adresovány Technickému ředitelství.
- 2 Stížnosti týkající se **složení prvního kola** Mistrovství světa nebo Olympijských her je možné přijmout pouze do 19 hod. v předvečer soutěže (čl. **o.10**).

Vyšetřování. Právo na obhajobu

č.124

Trest je možno vynést pouze na základě **vyšetření**, kterému jsou přítomni všichni zúčastnění, a kteří mají možnost podat svoje vysvětlení buď ústně, nebo písemně v potřebné lhůtě přiměřené časovým okolnostem a místu. Po této lhůtě může být vynesena trest.

Projednávání sporu (zasedání)

č.125

Rozhodnutí všech rozhodujících orgánů se přijímají **většinou hlasů**, v případě rovnosti hlasů je rozhodující hlas předsedy.

Opakování přestupku (Recidiva)**č.126**

- 1 Při přestupcích vůči sportovnímu duchu, pořádku nebo disciplině platí, že byl-li udělený trest: pokárání, vyloučení, diskvalifikace nebo zastavení činnosti, považuje se za **recidivu**, pokud se šermíř dopustí nového přestupku, odlišného od pravidel zápasu, v průběhu období dvou let.
- 2 V případě recidivy bude udělen následující **trest**:
 - a) **vyloučení ze soutěže**, pokud předcházející trest bylo pokárání,
 - b) **diskvalifikace z turnaje**, pokud předcházející trest bylo vyloučení nebo diskvalifikace ze soutěže,

Viz také Disciplinární řád FIE (Kapitola VII Statutu FIE).

Kapitola 6**ANTIDOPINGOVÁ KONTROLA****Všeobecná pravidla****t.127**

(a) **Doping** je ve FIE zakázán. Všechna porušení těchto pravidel mají za následek disciplinární tresty.

(b) Doping je definován jako jedno nebo více porušení antidopingových pravidel, která jsou vyhlášena v **článcích 2.1 až 2.8 Antidopingových pravidel FIE**.

(c) FIE přijímá **Antidopingový kodex AMA**. Antidopingová pravidla FIE jsou sestavena na základě „Modèles de bonnes pratiques“ AMA a přijímají v celku „závazná ustanovení tohoto dokumentu. FIE přijímá v celku dokument „Seznam zakázaných látek a zakázaných metod“ AMA.

(d) FIE si vyhrazuje právo provádět **dopingové kontroly** v rozsahu své působnosti – tj. provádět příležitostné kontroly na soutěžích pořádaných FIE i **mimo soutěže**.

(e) **Sportovci, kteří** se zúčastňují soutěží pořádaných FIE, se zavazují dodržovat Antidopingová pravidla FIE, že nebudou užívat zakázané látky ani zakázané metody a že se podrobí jakékoliv kontrole, a to jak během soutěží, tak i mimo ně.

(f) Všechny **podmínky** vztahující se ke kontrole z dopingu při soutěži i mimo soutěž jsou uvedeny v článcích Antidopingových pravidel FIE.

(g) **Sankce** a následky ze sankcí v souvislosti s porušením antidopingových pravidel jsou uvedeny v Antidopingových pravidlech FIE.

(h) Ti šermíři, kteří poruší tato antidopingová pravidla, budou podrobeni **postupům předpokládanými Antidopingovými pravidly** FIE. Uveřejnění výsledků kontrol a rozhodnutí o sankcích provede sekretariát FIE, který jediný má právo celou záležitost oznámit federaci.

(i) Přestupky z dopingu spáchané a potrestané v **členské federaci** FIE, jsou převzaty a aplikovány v celku všemi členskými zeměmi FIE.

(j) **Úpravy antidopingových pravidel** jsou v kompetenci výkonného výboru FIE.

ABECEDNÍ REJSTŘÍK

Akce

- jednoduchá: t. 6, t. 8
- nepřímá: t. 8
- obranná (viz "Kryt"): t. 7, t. 9, t. 16
- přímá: t. 8
- současná: t. 60, t. 80
- útočná: t. 7, t. 8
- složená: t. 8

Alkohol: t. 129, Příloha 1 (antidopingová pravidla)

Analýza akcí: t. 42

Analýzy (doping): t. 130

Arbitrážní tribunál sportu: t. 94, t. 99

Bezpečnostní (opatření): t. 15

Bezprostředně: t. 26

Bodná zbraň: t. 46, t. 61, t. 70

Boj: t. 16 a násl.

- konec: t. 18
- násilnický: t. 18, t. 87, t. 120
- nebezpečný: t. 18, t. 87, t. 120
- nečestný: t. 87, t. 120
- nepřehledný: t. 18, t. 54, t. 73
- nesprávný: t. 87, t. 120
- přerušení: viz "přerušení boje"
- řízení: t. 35
- trvání (viz "trvání boje")
- blízkost: t. 19
- začátek, zastavení: t. 18
- zdvořilý: t. 2, t. 87

Brutalita: t. 63, t. 87, t. 120

Coupé: t. 8, t. 56, t. 76

Čas:

- odhadnout čas: t. 32
- poznat čas: t. 31
- vypršení: t. 32
- zůstávající: t. 32

Časoměřič: t. 30, t. 32, t. 35

Časomíra (viz. Pravidla pro organizování soutěží a Pravidla pro materiál): t. 30, t. 32

Čepel (viz. Pravidla pro materiál):

- izolující skvrny: t. 68
- silná část: t. 78
- slabá část: t. 78
- zlomená: t. 54, t. 68, t. 73

Čestný závazek:

- rozhodčích (vrchních rozhodčích a postranních rozhodčích): t. 34
- šermířů: t. 84

Čáry:

- střední: t. 13, t. 14
- střežové: t. 14
- zadní: t. 14

Číška (úder číškou v šavli): t. 70, t. 120

Delegát komise pro elektrickou signalizaci: viz "pro elektrickou signalizaci"

Delegát Lékařské komise: t. 33, t. 129, t. 130

Delegát Komise rozhodčích: t. 37, t. 38

Disciplína: t. 82, t. 89, t. 94, t. 100,

Disciplinární komise: t. 94, t. 97, t. 99

Disciplinární orgány: t. 94 a násl.

Disciplinární řád: t. 81 a násl.

Disciplinární postup: t. 121 a násl.

Diskvalifikace: t. 85, t. 96, t. 100, t. 109, t. 120, t. 126

Diváci: t. 81, t. 93, t. 96, t. 108

Délka planše: viz "Půda"

Dočasné odročení: t. 111, t. 120, t. 126, t. 127, t. 129

Dohody (konvence, domluvy)

- pro fleret: t. 46 a násl.

- pro kord: t. 61 a násl.

- pro šavli: t. 70 a násl.

- šermířské: t. 42

Doping: t. 120, t. 129

Doprovod: t. 96

Dráha hrotu (viz "Pravidla pro materiál"): t. 43, t. 45

Družstvo (nastoupení náhradníka): t. 33 (viz "Pravidla pro organizování soutěží")

Experti pro elektrický materiál: t. 35, t. 44 a násl., t. 68, t. 73

Falšování materiálu: t. 45, t. 120

Finále soutěží (viz "Pravidla pro organizování soutěží"):

- časomíra: t. 30, t. 32

- jmenování vrchních rozhodčích: t. 37

- postranní rozhodčí: t. 36

- prezentace šermířů na kontrolu: t. 44

- televizní monitor pro vrchního rozhodčího: t. 42

Finty: t. 7, t. 56, t. 75

Fleš: t. 7, t. 21, t. 25, t. 56, t. 63, t. 75, t. 87, t. 104

- za účelem vyhnutí se zásahu: t. 28, t. 120

- přeběhnutí soupeře: t. 21

- vytržení navijáku: t. 21

- zákaz v šavli: t. 75, t. 120

Fleret: t. 19 a násl., t. 22, t. 43 a násl., t. 46 a násl., t. 104, t. 120 (viz "Pravidla pro materiál")

Chod zbraní (respektování): t. 56 a násl., t. 75 a násl.

Chránit svojí šanci: t. 88, t. 120

Chybějící značka kontroly materiálu: t. 45, t. 120

Chyby: t. 115 a násl.

Izolace čísky: t. 43 (viz "Pravidla pro materiál")

Jmenování vrchních rozhodčích: viz "Rozhodčí"

Kapitán družstva: t. 82, t. 90 (viz "Pravidla pro organizování soutěží")

Karta (žlutá, červená, černá): viz "Tresty"

Koberec (dohled vrchního rozhodčího na jeho stav): t. 54, t. 69

Konektor pro připojení: t. 44, t. 68 (viz "Pravidla pro materiál")

Kongres FIE: t. 95, t. 97, t. 128

Konec boje: t. 18 (viz "Trvání")

Kontakt (zbraň a elektrická vesta): t. 53, t. 120 (viz "Pravidla pro materiál")

Kontra-tempo: t. 108

Kontrola

- materiálu vrchním rozhodčím: t. 43 a násl., t. 96

- antidopingová: t. 127

Kord: t. 42 a násl., t. 61 a násl., t. 120 (viz "Pravidla pro materiál")

Kritika rozhodčích: t. 82

Kryt

- definice: t. 7

- fleret: t. 57

- jednoduchý: t. 9

- šavle: t. 79

- složený: t. 9

Levák: t. 17

Lékař: t. 33, t. 129 a násl.

Linka: viz "Hrot v lince"

Loajálnost: t. 82, t. 87, t. 105, t. 120, t. 129

Mistrovství: t. 5

Maska

- ověření certifikační značky vrchním rozhodčím: t. 43, t. 44
- zákaz sundání před povelom "Stát!": t. 87, t. 120

Materiál (viz "Pravidla pro materiál")

- neodpovídající pravidlům: t. 45, t. 120
- šermířů: t. 15, t. 35, t. 43, t. 44, t. 54, t. 68, t. 73, t. 86
- selhání (viz "Selhání")

MOV: t. 98, t. 113, t. 129 a násl.

Mstivý čin: t. 105, t. 120

Nahrazení šermíře při zranění: t. 33 (viz "Pravidla pro organizování soutěží")

Nahrazování povrchu: viz "Povrch"

Narovnávání zbraně na planši: t. 43, t. 61, t. 70, t. 120

Násilí: t. 87, t. 103, t. 105, t. 120

Násilný čin: t. 105, t. 120

Nedostavení se: t. 86, t. 120

Nekorektní (boj): t. 87, t. 120

Neobvyklé pohyby nohou (viz "Násilně vedený boj"): t. 87

Neobvyklé pohyby: t. 22, t. 72, t. 120

Neobvyklý čin: t. 87, t. 120

Neoprávněné odvolání se: t. 95

Neozbrojená ruka: (viz "Použití neozbrojené paže")

Nepřehledný (boj): t. 18, t. 54, t. 87

Nestrannost rozhodčích (vrchních rozhodčích a postranních rozhodčích): t. 34, t. 91

Neutralita rozhodčích: t. 23, t. 37 a násl.

Oblečení (kontrola certifikační značky vrchním rozhodčím): t. 43, t. 44, t. 45, t. 120

Oblečení: t. 15, t. 35, t. 44 (viz "Pravidla pro materiál")

Obnova akce rukou: t. 8, t. 60, t. 80

Obnova akce: t. 8, t. 60, t. 80

Obnova boje: t. 18, t. 54, t. 68, t. 73

Obnova útoku: t. 8, t. 60, t. 80

Obnovení trestu: t. 128

Obrana (právo na): t. 124

Odborník (personál): viz "Expert"

Odklad: t. 126

Odkladný účinek: t. 95, t. 97

Odmítnutí dosažení zásahu: t. 18, t. 20, t. 22, t. 26 a násl., t. 32, t. 41, t. 45 a násl., t. 53 a násl., t. 60, t. 66 a násl., t. 70, t. 80, t. 87, t. 103, t. 114, t. 120

Odmítnutí střetnutí se soupeřem: t. 85

Odmítnutí uposlechnout: t. 82, t. 84, t. 120

Odpojení konektoru (viz "Pravidla pro materiál"): t. 68

Odročení rozhodnutí: t. 95

Odstoupení: viz "Vzdání se"

Odveta (riposta):

- definice: t. 7, t. 8
- jednoduchá: t. 8, t. 57
- nepřímá: t. 8, t. 57
- okamžitá: t. 8
- právo (na): t. 58, t. 77
- přímá: t. 8, t. 57
- se ztrátou šermířského tempa: t. 8
- složená: t. 8

Odvolání: t. 95 a násl., t. 122, t. 123

Odzbrojení: t. 18

Oficiální delegát: t. 83

Ohrožování platného povrchu: t. 7, t. 10, t. 56, t. 75, t. 77

Ochrana platného povrchu: t. 22, t. 23, t. 120

Ochranná spodní vestička: t. 44

Ochrany (kontrola)

- ochranná spodní vestička: t. 44
- ochranná vesta: t. 44, t. 45
- Olympijské hry: t. 1, t. 37 a násl., t. 44 a násl., t. 98, t. 113, t. 123 (viz "Pravidla pro organizaci soutěží")
- Oprávnění k opuštění planše: t. 18
- Opuštění planše: t. 18, t. 86, t. 120
- Opuštění planše
 - oprávnění: t. 18
 - zákaz: t. 18, t. 120
- Opuštění pole: viz "Překročení hranic"
- Organizační výbor: t. 43, t. 83, t. 89, t. 113, t. 130
- Ortopedická (ručka): t. 16 (viz "Pravidla pro materiál")
- Osobní šňůra: t. 44 a násl., t. 68, t. 86 a násl., t. 120 (viz "Pravidla pro materiál")
- Ostří (sek): t. 70, t. 79
- Ošetřovatelé: t. 81, t. 92, t. 96, t. 108, t. 129
- Otočení se zády k soupeři: t. 21, t. 120
- Ovlivnění rozhodnutí: t. 82, t. 93
- Ozbrojená paže (ruka): t. 16

- Pasivita: t. 87
- Paže - napnutá, napínající se: t. 7, t. 10
- Planš: viz "Půda"
- Platnost zásahu: t. 42, t. 51 a násl., t. 65 a násl., t. 74 a násl.
- Počet zásahů: t. 30 (viz "Pravidla pro organizování soutěží")
- Podpisy šermířů: t. 87
- Podpurné látky: viz "Doping"
- Pochybný (zásah): t. 54, t. 67, t. 68, t. 73
- Pokárání: t. 110, t. 127
- Pokuta: - kategorie: t. 101
 - doping: t. 129, Příloha 1 (antidopingová pravidla)
- Pokyny šermířům: t. 82
- Položit hrot zbraně na vodivou planš: t. 46, t. 61, t. 120
- Postavení na střeh
 - čáry: t. 14
 - po srážce: t. 25
 - povely: t. 17
 - rozestup šermířů: t. 17
 - umístění: t. 17, t. 25
 - získaná nebo ztracená půda: t. 24, t. 28
- Postranní rozhodčí: t. 23, t. 35, t. 36, t. 40, t. 49, t. 82, t. 84, t. 91
- Postup při kontrole materiálu vrchním rozhodčím: t. 44
- Používání neozbrojené paže: t. 22, t. 23, t. 36, t. 120
- Povinnost uplatnit Pravidla: t. 1
- Povrch
 - neplatný: t. 48, t. 49, t. 72
 - platný:
 - *definice: t. 47 a násl., t. 62, t. 71 a násl.
 - * ohrožení: t. 7, t. 10, t. 56
 - * zakrývání a nahrazování: t. 22, t. 23, t. 36, t. 49, t. 72, t. 120
- Povrch planše: viz "Půda"
- Pozdrav šermířů: t. 87, t. 120
- Pozemní (rozhodčí): viz "Postranní rozhodčí"
- Půda: t. 11 a násl.
 - čáry na planši: viz "Čáry"
 - hranice: t. 26 a násl.
 - planš: t. 12, t. 13
 - povrch: t. 11
 - překročení: viz "Překročení"
 - rozměry: t. 13
 - ztracená: t. 24 a násl., t. 28, t. 102
 - získaná: t. 24, t. 28
- Pravák: t. 17
- Právo na obranu: t. 124

- Přeběhnutí za soupeře: t. 21
Předběžné šetření: t. 124
Přednost zásahu: t. 42, t. 52, t. 54 a násl., t. 74 a násl.
Překážení rozhodčím (vrchním rozhodčím a postranním rozhodčím): t. 82
Překřížení nohou: t. 56, t. 75, t. 120
Překroční hranic: t. 26
- koncové čáry: t. 27
 - * náhodné: t. 29
 - * zásah: t. 29
 - postranní: t. 28
 - * jednou nohou, dvěma nohama: t. 28, t. 102
 - * náhodné: t. 29
 - * úmyslné vystoupení: t. 28, t. 120
 - všeobecně
 - * ztráta pudy: t. 28
 - * současný zásah: t. 26
 - * úmyslné vystoupení: t. 29
 - * zastavení boje: t. 26
 - * zrušení zásahu: t. 26
- Přerušení boje (t. 18, t. 20, t. 21, t. 26, t. 31, t. 32, t. 54, t. 73):
- dosažený zásah: t. 18, t. 32
 - nehoda: t. 33
 - úmyslné: t. 18
 - zadní čára: viz "Vymezení pudy"
 - zneužití: t. 31, t. 120
- Připoutání ručky (viz "Pravidla pro materiál"): t. 16
Přístroj: t. 32, t. 35, t. 36, t. 40 a násl., t. 50 a násl., t. 64 a násl., t. 73 (viz "Pravidla pro materiál")
Přisouzení zásahu: t. 104, t. 120
Protiodveta: t. 7
Protiútok: t. 8
- Rameno:
- neozbrojené: t. 22, t. 120
- Recidiva (viz "Tresty"): t. 127
Reklamace:
- lhůta: t. 87, t. 122, t. 123
 - neoprávněná: t. 120, t. 122
 - proti rozpisu první kola: t. 123
- Respektování chodu zbraní: viz "Chod zbraní"
Rozhodčí:
- čestný závazek: t. 34
 - kontrola přístroje: t. 35, t. 54, t. 68, t. 73
 - kontrola trvání boje: t. 30
 - kontrola vybavení: t. 35, t. 43 a násl.
 - jmenování: t. 37 a násl.
 - nestrannost: t. 91
 - neutralita: t. 37 a násl.
 - postavení se: t. 35
 - pozornost: t. 91
 - řízení: t. 35 a násl., t. 96
 - rozhodnutí: t. 96, t. 115, t. 122
 - rozhodování: t. 40 a násl., t. 51 a násl., t. 65 a násl., t. 73 a násl., t. 96
 - úloha: t. 35
 - video: t. 42
- Rozhodnutí (princip): t. 95, t. 121
Rozhodnutí "o akci": t. 122
Rozhodování o zásazích: t. 40 a násl., t. 50 a násl., t. 64 a násl., t. 73 a násl.
Rozhodování pomocí videa: t. 42
- Rozměry planše: viz "Půda"
Rozestup při postavení na střeh: t. 17
Rub: t. 70
Ručka (viz "Pravidla pro materiál")

- ortopedická: t. 16
- speciální zařízení: t. 16
- uchycení: t. 16

Ruka (rozhodčí): viz "Postranní rozhodčí"

Rušení pořádku: t. 82 a násl., t. 93, t. 118, t. 120

Řízení boje: t. 35, t. 96

Sekretariát FIE: t. 94, t. 129 (viz "Pravidla pro organizování soutěží")

Selhání:

- časomíry: t. 32
- elektrického materiálu: t. 35, t. 44, t. 45, t. 54, t. 67, t. 68, t. 73, t. 103

pro elektrickou signalizaci: t. 44, t. 54, t. 68, t. 73

Sledovat akci: t. 19

Sportovní duch: t. 82, t. 101, t. 120, t. 127

Srážky (corps á corps): t. 120

- brutální: t. 20, t. 120
- jednoduché: t. 20
- náhodné: t. 120
- úmyslné: t. 20, t. 63, t. 120
- v kordu: t. 63

Sundání masky před "Stát!": t. 87, t. 120

Stát: t. 18, t. 21, t. 24, t. 26, t. 28, t. 30, t. 32, t. 46, t. 53, t. 61, t. 63, t. 66, t. 87, t. 120

Stížnost (postup): t. 123

Střeh: viz "Postavení na střeh"

Strkání: t. 87, t. 120

Styk čepelí: t. 56, t. 60, t. 76, t. 80

Soutěže: t. 1, t. 4

Světla: viz "Pravidla pro materiál":

- přídatná: t. 40
- přístroje: t. 40

Šavle: t. 19, t. 20, t. 22, t. 44, t. 70 a násl., t. 120 (viz "Pravidla pro materiál")

Šermíři (jejich úlohy): t. 84 a násl.

Šermířské tempo: t. 6, t. 8, t. 59, t. 60, t. 77, t. 80

Šířka: viz "Půda"

Tahání hrotu: t. 46, t. 61, t. 120

Tajná dohoda: t. 88, t. 105, t. 120

Technické ředitelství: t. 23, t. 33, t. 38, t. 39, t. 89, t. 87, t. 96, t. 97, t. 99, t. 113, t. 115, t. 118, t. 122, t. 123, t. 129 (viz "Pravidla pro organizaci soutěží")

Technik: t. 92, t. 108

Terminologie: t. 2 a násl.

Trenér: t. 81, t. 92, t. 96, t. 108

Trestný zásah: viz "Tresty"

Tresty:

- disciplinární: t. 106 a násl.
- Doping: t. 129, Příloha 1 (tresty za doping)
- druhy: t. 114
- omilostnění a sdružení: t. 128
- postup: t. 121 a násl.
- potvrzení: t. 113
- potvrzení: t. 99
- tabulka: t. 120
- týkající se boje: t. 102 a násl.
- typy: t. 114 a násl.
- zrušení: t. 99

Trvání boje: t. 30

Turnaj: t. 107

Uchopení elektrického materiálu neozbrojenou paží: t. 22, t. 120

Ulehčení boje soupeři: t. 88, t. 120

Úlohy vrchního rozhodčího: viz "Rozhodčí"

Umístění:

- postranních rozhodčích: t. 23, t. 36
- šermířů: t. 17, t. 23
- trenérů, ošetřovatelů, techniků: t. 92
- závady: t. 54, t. 68, t. 73

Únik: t. 21, t. 60, t. 80

Uposlechnutí: t. 82, t. 84, t. 120

Ústup: viz "Ztráta půdy"

Utkání: t. 3

Útok:

- definice: t. 7
- jednoduchý: t. 7, t. 56
- nepřímý: t. 8
- přímý: t. 8
- uskutečnění:
 - * fleret: t. 56 a násl.
 - * šavle: t. 75 a násl.
- složený: t. 8

Uvedení trestů v platnost: t. 113

V lince: t. 10, t. 56, t. 60, t. 76, t. 80

Včasné dostavení se: t. 86, t. 120

Vesta (kontrola vrchním rozhodčím): t. 44, t. 45

Video-poradce: t. 42

Vis major: t. 29, t. 54, t. 68, t. 73

Volný šerm: t. 2

Vybavení šermířů: t. 15 (viz "Pravidla pro materiál")

Vyhledávání srážek: t. 20, t. 63, t. 120

Vyhnutí se zásahu: t. 20, t. 28, t. 63, t. 120

Výhyb hledající čepele soupeře: t. 56, t. 76

Výhyb: t. 8, t. 56, t. 76

Vykázání: t. 83, t. 96, t. 100, t. 108, t. 114, t. 118, t. 120

Výkonný výbor: t. 85, t. 97, t. 99, t. 128

Vyloučení šermíře: t. 86 a násl., t. 96, t. 100, t. 105 a násl., t. 114, t. 118 a násl.

Vymazání: t. 112, t. 127

Vymezení platného povrchu: viz "Platný povrch"

Vymezení půdy: viz "Půda", "Překročení" a "Čáry"

Výměna stran (postranních rozhodčích): t. 36

Vypršení času:

- časoměřič: t. 32
- dosažený zásah: t. 32
- zablokování přístroje: t. 32

Výstraha (trest): t. 114, t. 116, t. 118, t. 120

Vytočení linie ramen (fleret): t. 46

Vytržení navijáku: viz "Pravidla pro materiál": t. 21

Vysvléknutí se (zákaz vysvlékat se na planši): t. 87

Výzva: t. 17, t. 35, t. 86, t. 120

Zabezpečovací (zařízení): t. 68 (viz "Pravidla pro materiál")

Zablokování přístroje: t. 32, t. 53 (viz "Pravidla pro materiál")

Zabavení závadné materiálu: t. 45

Začátek boje: t. 18

Zákaz (t. 120):

- doping: t. 129
- kouření v halách během soutěží: t. 82
- chránit nebo nahrazovat platný povrch (fleret a šavle): t. 22
- měnit ozbrojenou ruku během boje: t. 16
- narovnávat zbraň na planši: t. 43, t. 61, t. 70
- neobvyklé činy: t. 87
- opírat nebo tahat hrot po planši: t. 46, t. 61
- opustit planš bez povolení: t. 18
- otáčet se zády k soupeři: t. 21

- překřížení a fleš v šavli: t. 75
 - přikládat neizolovanou část na vestu (ve fleretu): t. 53
 - protestovat proti postupu při hledání závady na materiálu: t. 35
 - radit šermíři: t. 82
 - udeřit číškou: t. 70
 - vytáčet linii ramen (ve fleretu): t. 46
 - vysvíkat se na planši: t. 87
- Zakázané látky: t. 46, t. 61, (viz antidopingová pravidla)
- Zakrývání platného povrchu: t. 22, t. 23, t. 72, t. 120
- Záloha (uložení): t. 95, t. 129
- Zápas: t. 2
- Započetí boje: t. 18, t. 87
- Zapojení konektorů: t. 44, t. 68
- Záraz: t. 8, t. 59, t. 60, t. 77, t. 80
- Zárazník (kontrola dráhy vrchním rozhodčím): t. 43, t. 45
- Zařízení k elektronickému dorozumívání: t. 43, t. 44, t. 45, t. 120
- Zásah:
- bodem (hrotem): t. 46, t. 61, t. 70
 - brutální: t. 87, t. 120
 - přes čepel: t. 70
 - do země: t. 36, t. 53, t. 66
 - mimo (šavle): t. 70
 - mimo soupeře: t. 53, t. 66, t. 120
 - neplatný: t. 48, t. 49, t. 53, t. 66
 - ostřím: t. 70
 - počet: t. 30
 - pochybný: t. 54, t. 67, t. 68, t. 73
 - požadovaný, daný: t. 88, t. 120
 - rozhodnutí: t. 34 a násl., t. 40 a násl., t. 50 a násl., t. 64 a násl., t. 73 a násl., t. 96
 - rubem: t. 70
 - současný: t. 60, t. 64, t. 67, t. 80
 - trestný: t. 114 a násl. (viz "Odmítnutí uznání zásahu")
 - započatý:
 - * po překročení hranic: t. 26
 - * po skončení: t. 32
 - * po "Stát!": t. 18, t. 53, t. 66, t. 73
 - * před "Stát!": t. 18, t. 53, t. 66, t. 73
 - způsob dosažení: t. 46, t. 61, t. 70
 - zrušení: t. 53 a násl., t. 66 a násl., t. 73 a násl., t. 114, t. 120
- Zásah Technického ředitelství: t. 115
- Zasedání: t. 125, t. 128
- Zastavení boje: viz "Přerušení"
- Závady materiálu: viz "Selhání"
- Záznam zásahů: t. 51, t. 65, t. 73 (viz "Pravidla pro materiál")
- Zaznamenání zásahu: t. 40 a násl., t. 51, t. 65, t. 73
- Zbraň (viz "Pravidla pro materiál"):
- vrhání zbraň: t. 16
 - kord: t. 61 a násl.
 - fleret: t. 46 a násl.
 - způsob držení: t. 16
 - změna: t. 45, t. 86, t. 120
 - šavle: t. 70 a násl.
 - v dobrém stavu na planši: t. 45, t. 86, t. 120
- Zdvořilost: t. 2, t. 82, t. 87, t. 122
- Zem: viz "Půda"
- Získání půdy (viz "Půda")
- Zjevný podvod na materiálu: t. 45, t. 120
- Zkoušky (selhání materiálu): t. 35, t. 54, t. 68, t. 73
- Zlomení čepele: t. 54, t. 68, t. 73
- Zmateční stížnost: t. 95, t. 97, t. 110
- Změna pořadí zápasů:
- pořadí při střetnutí družstev: t. 86, t. 120 (viz "Pravidla pro organizaci soutěží")
 - v případě zranění: t. 33 (viz "Pravidla pro organizování soutěží")

Změna ruky: t. 16
Značkovač: t. 35 (viz "Pravidla pro organizování soutěží")
Značky kontroly na materiálu:
- imitované nebo přemístěné: t. 45, t. 120
- nepřítomnost: t. 45, t. 120
Zneužití přerušení boje: t. 31, t. 120
Znovupostavení na střeh: t. 24
- poboční vystoupení: t. 24
- po přeběhnutí: t. 21
- po soubodu (ve fleretu a šavli): t. 60, t. 80
- po současné akci (fleret): t. 54
- po zásahu: t. 17
- po srážce: t. 25
Zodpovědnost šermířů: t. 15, t. 87, t. 90
Způsob:
- boje: t. 87
- dosahování zásahů: viz "Zásahy"
- držení zbraně: t. 16
Zraněná ruka: t. 16
Zranění: t. 33 (viz "Pravidla pro organizování soutěží")
Zranění: t. 116, t. 129
Zranění: t. 33, t. 120
Zrušení zásahu: viz "Zásah"
Zvětšení platného povrchu: t. 49
Ztráta půdy: viz "Půda"
Ztracené tempo (při odvetě): t. 8, t. 60, t. 80
Zvukové signály (akustické): t. 32 (viz "Pravidla pro materiál")
Zvýšení trestu (t. 97)

| OBSAH | Str. |
|------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|
| Kapitola 1. ZÁVAZNOST PRAVIDEL | 3 |
| Kapitola 2. TERMINOLOGIE | 4 |
| SOUTĚŽE | |
| Volný šerm a zápas | 4 |
| Utkání | |
| Soutěž | 4 |
| Mistrovství | 4 |
| VYSVĚTLENÍ NĚKTERÝCH TECHNICKÝCH POJMŮ NEJČASTĚJI POUŽÍVANÝCH PŘI ROZHODOVÁNÍ V ŠERMU | 4 |
| Tempo | 4 |
| Akce útočné a obranné | 4 |
| Vysvětlení | 4 |
| Útočné akce | 4 |
| Obranné akce | 5 |
| Pozice v lince | 5 |
| Kapitola 3. PŮDA | 6 |
| Rozměry planše | 7 |
| Kapitola 4. MATERIÁL ŠERMÍŘŮ (VÝZBROJ - VÝSTROJ -OBLEČENÍ) | 8 |
| Kapitola 5. BOJ | 9 |
| Způsob držení zbraně | 9 |
| Postavení do střehu | 9 |
| Začátek, zastavení a obnovení boje | 9 |
| Boj zblízka | 10 |
| Srážka (corps á corps) | 10 |
| Úniky - pohyby nohou a obcházení se | 10 |
| Nahrazování platného povrchu a používání neozbrojené paže | 10 |
| Získaná nebo ztracená půda | 11 |
| Překročení hranic planše | 11 |
| -Zastavení boje | 11 |
| -Koncové čáry | 12 |
| -Postranní čáry | 12 |
| -Náhodné vystoupení | 12 |
| Trvání boje | 12 |
| Zranění-odstoupení šermíře | 13 |
| Kapitola 6. ROZHODOVÁNÍ A ROZHODNUTÍ O ZÁSAZÍCH | 14 |
| Vrchní rozhodčí | 14 |
| Postranní rozhodčí | 14 |
| Jmenování rozhodčích a video-poradců | 15 |
| -Olympijské hry a Mistrovství světa | 15 |
| -Soutěže jednotlivců | 15 |
| -Soutěže družstev | 15 |
| -Soutěže Světového poháru | 16 |
| Rozhodování o zásazích | 16 |
| -Zaznamenání zásahu | 16 |
| -Platnost nebo přednost zásahu | 16 |
| -Rozhodování pomocí videozáznamu | 16 |
| Pokyny a výrazy rozhodčího šermu | 18 |
| Správné vybavení a kontrola materiálu vrchním rozhodčím | 20 |
| Nepředpisový materiál | 21 |
| FLERET, PRAVIDLA BOJE | 23 |
| ZPŮSOB DOSAŽENÍ ZÁSAHU | 23 |
| PLATNÝ POVRCH | 23 |
| Vymezení platného povrchu | 23 |

| | |
|----------------------------------------------------------|----|
| Neplatný povrch | 24 |
| Rozšíření platného povrchu | 24 |
| ROZHODOVÁNÍ O ZÁSAHU | 24 |
| UZNÁNÍ ZÁSAHU | 24 |
| ZRUŠENÍ ZÁSAHU | 24 |
| PLATNOST NEBO PRÁVO ZÁSAHU | 25 |
| Úvodní poznámka | 25 |
| Zachování chodu zbraní | 25 |
| Rozhodování | 26 |
| KORD. PRAVIDLA BOJE | 28 |
| ZPŮSOB DOSAŽENÍ ZÁSAHU | 28 |
| PLATNÝ POVRCH | 28 |
| SRÁŽKY A FLEŠE | 28 |
| ROZHODOVÁNÍ O ZÁSAHU | 29 |
| Základní pravidlo | 29 |
| Zrušení zásahu | 29 |
| ŠAVLE. PRAVIDLA BOJE | 31 |
| ZPŮSOB DOSAŽENÍ ZÁSAHU | 31 |
| PLATNÝ POVRCH | 31 |
| ROZHODOVÁNÍ O ZÁSAHU | 32 |
| UZNÁNÍ NEBO ZRUŠENÍ ZÁSAHU | 32 |
| PLATNOST NEBO PRÁVO ZÁSAHU | 33 |
| Úvodní poznámka | 33 |
| Zachování chodu zbraní | 33 |
| Rozhodování | 34 |
| DISCIPLINÁRNÍ ŘÁD SOUTĚŽÍ | 36 |
| Kapitola 1. ROZSAH PŮSOBNOSTI | 36 |
| Ti, na které se to vztahuje | 36 |
| Řád a disciplína | 36 |
| Šermíři | 36 |
| -Čestný závazek | 36 |
| -Odmítnutí střetnutí se soupeřem | 37 |
| -Dostavení se včas | 37 |
| -Způsob boje | 38 |
| -Obrana své šance | 39 |
| Vedoucí delegace | 39 |
| Kapitán družstva | 39 |
| Vrchní rozhodčí a postranní rozhodčí | 39 |
| Trenéři, zdravotníci a technici | 39 |
| Diváci | 40 |
| Kapitola 2. DISCIPLINÁRNÍ ORGÁNY A JEJICH KOMPETENCE | 41 |
| Rozhodující orgány | 41 |
| Principy rozhodnutí | 41 |
| Rozhodčí | 41 |
| Technické ředitelství | 42 |
| Výkonná komise MOV na OH | 42 |
| FIE-sekretariát, disciplinární komise výkonný výbor, ATS | 42 |
| Kapitola 3. TRESTY | 43 |
| Kategorie | 43 |
| Tresty v boji | 43 |
| -Ztráta půdy | 43 |
| -Odmítnutí uznání skutečně dosaženého zásahu | 43 |

| | |
|-------------------------------------------------------|--------|
| Udělení ve skutečnosti neobdrženého zásahu | 43 |
| Vyloučení | 44 |
| Disciplinární tresty | 44 |
| Vyloučení ze soutěže | 44 |
| Vyloučení z turnaje | 44 |
| Vyloučení z místa soutěže nebo turnaje | 44 |
| Diskvalifikace | 44 |
| Pokárání | 45 |
| Dočasné zastavení činnosti | 45 |
| Vyškrtnutí | 45 |
| Uvědomění o sankcích | 45 |
| Kapitola 4. SANKCE A PRAVOMOCI PŘI ROZHODOVÁNÍ | 46 |
| Povaha sankcí | 46 |
| Pravomoci | 46 |
| Přestupky první skupiny | 46 |
| Přestupky druhé skupiny | 46 |
| Přestupky třetí skupiny | 47 |
| Přestupky čtvrté skupiny | 47 |
| Přestupky a jim odpovídající tresty (t. 120) | 48 |
| Kapitola 5. PROJEDNÁVÁNÍ | 50 |
| Princip | 50 |
| Reklamacce a odvolání | 50 |
| Proti rozhodnutí vrchního rozhodčího | 50 |
| Jiné reklamacce a odvolání | 50 |
| Vyšetřování. Právo na obhajobu | 50 |
| Projednávání sporu (Zasedání) | 50 |
| Opakování přestupku (Recidiva) | 51 |
| Kapitola 6. ANTIDOPINGOVÁ KONTROLA | 52 |
| Všeobecná pravidla | 52 |
| ABECEDNÍ REJSTŘÍK | 53 |
| OBSAH | 62 |